EURODIM Twin Tech

Manuel
Utilisateur

User
Manual
V 1.1

ADB
Lighting Technologies

Table des matières

1. Avant-propos 3
2. Description du boîtier 4
3. Utilisation de l'IHM 5
3.1 Afficheur LCD 5
3.2 Clavier numérique 5
3.3 Molette de navigation 5
4. Accès à l'IHM 6
5. Ecran de veille 7
6. Aide en ligne 7
7. Arborescence menus 7
8. Configuration armoire 8
8.1 Synchronisation 9
8.2 Pilotage des modules 9
9. Ventilation de l'armoire 11
10. Configuration initiale par l'utilisateur 11
10.1 Description des lois 11
10.2 Applications des lois sur des modules particuliers 11
10.2.1 Module Fluo (TTD/F*) 11
10.2.2 Module Dim Switch avec double filtrage (TDD/HD*) 12
11. Présentation page d'Accueil 13
12. Présentation de la page de diagnostic de l'armoire 14
12.1 Information contrôleurs 14
12.2 Information EURODIM Twin Tech 15
12.3 Informations DMX 15
13. Présentation de la page d'information ARTNET 16
14. Description des menus 17
15. Menu patch 18
15.1 Touche GAMME 19
15.2 Touche A => B 20
16. Menu Lois et facteur multiplicateur 20
16.1 Touche GAMME 21
17. Menu Configuration puissance 22
17.1 Touche COMPARER 23
17.2 Touche REF. ← PRES. 24
17.3 Touche GAMME 24
18. Menu Mémoires 25
19. Menu Mémoires - Editer 26
19.1 Touche GAMME 27
19.2 Touche Temps/Existe 28
20. Menu Mémoires - Capturer 29
20.1 Capture DMX/ARTNET 29
21. Menu Mémoires - Jouer 30

22. Menu Mémoires - Copier 32
23. Menu Mémoires - Effacer 33
24. Menu Mémoires - Priorité/DMX perdu 34
24.1 Priorité 34
24.2 DMX/ARTNET perdus 34
25. Menu Mémoires - Jouer le chenillard 35
26. Menu aperçu global 36
27. Menu Test et Flash 38
27.1 Onglet test 38
27.2 Onglet Flash 39
28. Menu Charger/Sauver 39
28.1 Sauvegarde des paramètres 40
28.2 Chargement des paramètres 41
29. Menu Préférence 41
30. Menu Vérification charges 42
31. Menu Vérification charges - Apprendre 42
31.1 Sélection manuelle des charges 43
31.2 Touche GAMME 44
31.3 Sélection automatique des charges 45
32. Menu Vérification charges - Scanner 46
32.1 Sélection des sorties à scanner 46
32.2 Touche GAMME 47
32.3 Scanner les sorties 47
33. Menu Mesures des modules 48
33.1 Sélection des modules et circuits. 49
34. Menu Diagnostic des modules 49
34.1 Sélection des modules et circuits 50
35. Menu Patch ARTNET 53
35.1 Touche GAMME 54
36. Menu Info ARTNET 55
36.1 Informations ARTNET 55
37. Menu Configuration ARTNET 56
37.1 Sélection mode univers 57
37.2 Subnet et port univers 57
38. Menu Synchronisation 57
39. Gestion des alarmes 58
39.1 Page écran Liste des erreurs 59
39.2 Liste des erreurs affichées dans le cadre de l'EURODIM Twin Tech 60
39.3 Liste des erreurs affichées dans le cadre CARTE CTRL 60
39.4 Liste des erreurs affichées dans le cadre Modules 60
40. Guide de dépannage 61
40.1 Procédure à suivre en cas d'erreur 62

1. Avant-propos

Ce manuel utilisateur concerne le boitier d'interface homme-machine présent sur l'armoire double technologie de gradateurs embrochables EURODIM Twin Tech.

Le présent manuel décrit les fonctionnalités développées dans la version logicielle 5.060.

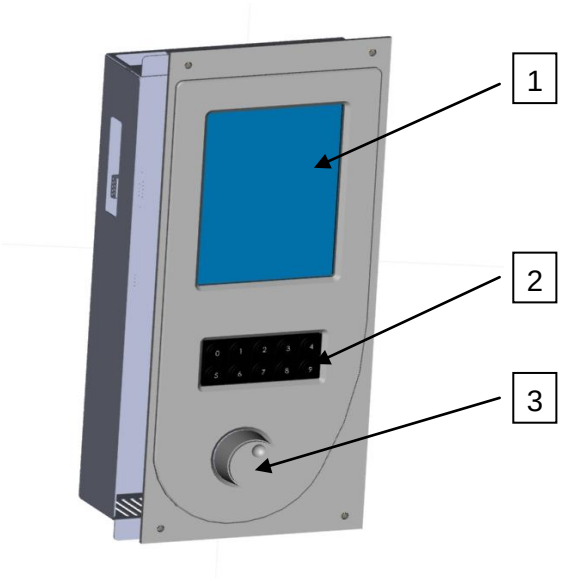
Ce manuel vous sera utile pour configurer votre armoire Twin Tech après installation initiale de votre équipement ou lors d'un changement ou d'un ajout d'un module dans votre armoire.

Remarque importante: le présent manuel ne décrit pas les fonctions attachées au Menu ADB service. Ce menu est dédié au personnel qualifié formé par le fournisseur du matériel ou au service technique d'ADB Lighting Technologies.

Lisez attentivement cette notice avant utilisation de l'interface.

Attention: les pages écran disponibles dans ce manuel sont données à titre d'exemple et sont susceptibles d'être modifier à tout moment par ADB.

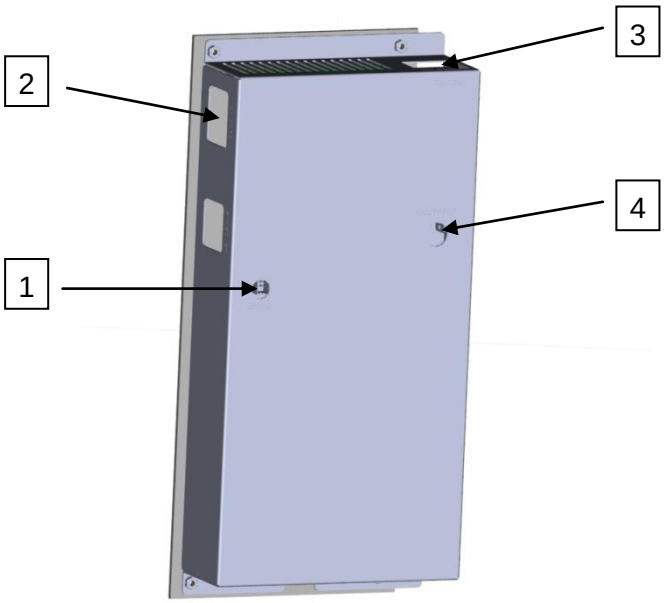
2. Description du boîtier



L'utilisateur dispose:

1 Un écran tactile LCD rétro-éclairé permettant l'accès à tous les menus
2 Un clavier numérique
3 Une molette de navigation / validation

L'arrière du boîtier (après ouverture de la porte latérale droite de l'armoire) permet d'accéder à:



1 Une ouverture dans la face arrière pour activer le bouton RAZ logiciel (en cas de blocage de l'écran tactile),
2 Une ouverture dans la face latérale pour insertion de la carte mémoire SD,
3 Un connecteur pour raccordement vers les unités Contrôleur de l'armoire Twin Tech,
4 Un potentiomètre de contraste et un potentiomètre de luminosité de l'écran tactile LCD.

Une carte mémoire est fournie d'origine avec le boîtier. Le boîtier et son interface ne sont pas opérationnels si cette carte n'est pas insérée dans son logement.

La carte SD peut être remplacée par une autre en respectant les conditions suivantes:

1 La taille ne peut pas excéder 2GB
2 Vous devez copier les fichiers suivants depuis la carte d'origine vers la nouvelle carte:
   - EDTT1
   - EDTT2
   - TRANSLAT (s'il est présent sur la carte d'origine)
   - Help

3. Utilisation de l'IHM

3.1 Afficheur LCD

L'afficheur LCD affiche au démarrage de l'armoire une première page d'accueil qui permet d'accéder à la page écran « Diagnostic de l'armoire » que l'on considère comme écran principal.

Un appui manuel sur les zones tactiles de l'écran principal ou des écrans des différents menus permet, d'une manière générale:

- L'édition d'un champ à renseigner,
- La validation de ce même champ,
- L'incrémentation ou la décrémentation d'une valeur,
- La validation ou l'annulation d'une fonction,
- L'affichage d'un menu parmi tous les menus disponibles,
- Le retour à l'écran principal ou à la liste des menus.

La touche ou la zone sélectionnée passe en surbrillance.

Il n'y a pas de confirmation d'enregistrement lorsqu'on change de page écran.

Il est possible, lorsqu'un champ est édité et que sa valeur est modifiée, d'annuler son enregistrement avant validation en appuyant sur une autre zone tactile de l'écran.

3.2 Clavier numérique

Le clavier numérique permet:

- De renseigner une valeur d'un champ lorsque celui-ci est édité,
- D'incrémenter (appui sur la touche 1) ou de décrémenter une valeur d'un champ (appui sur la touche 0),
- D'accéder directement à une page écran: page suivante par la touche 1; page précédente par la touche 0,
- De rentrer le code d'accès pour accéder aux différents niveaux utilisateur.

Remarque: toute valeur renseignée au-delà de la plage utilisateur est limitée à la valeur maximum.

3.3 Molette de navigation

La molette peut être manipulée par rotation dans le sens horaire ou antihoraire pour:

- sélectionner un champ dans un menu ou pour choisir un menu dans les deux pages écran de menus,
- pour annuler la validation d'un champ lorsque ce dernier est édité.

Par appui sur la molette de navigation, on peut:

- éditer un champ à renseigner,
- valider ce même champ,
- valider ou annuler une fonction,
- sélectionner un menu ou une fonction.

4. Accès à l'IHM

Plusieurs niveaux d'accès utilisateur sont possibles. Les deux premiers écrans (accueil et écran principal) sont accessibles à tous les utilisateurs.
Pour accéder aux pages écran « Menu », il faut rentrer un code d'accès. En fonction du niveau d'accès autorisé, l'utilisateur pourra effectuer des modifications ou lancer des fonctions.
Le tableau ci-dessous indique les fonctions accessibles par l'utilisateur suivant le niveau d'accès:

Fonctions/menu	Niveau 0 Code 5555	Niveau 1 Code 6666	Niveau 2 Code 7777	Niveau 3 Code 8888
Visualisation des paramètres	Non	Oui	Oui	Oui
Editer le patch	Non	Non	Oui	Oui
Tester un dimmer	Non	Non	Oui	Oui
Changer les préférences	Non	Non	Oui	Oui
Scanner les charges	Non	Non	Non	Oui
Editer les lois et facteur multiplicateur	Non	Non	Non	Oui
Editer les paramètres ARTNET	Non	Non	Oui	Oui
Gestion des Mémoires	Non	Non	Oui	Oui
Charger /Sauvegarder les paramètres	Non	Non	Non	Oui
Synchronisation manuelle entre Contrôleurs	Non	Non	Non	Oui
ADB service	Non	Non	Non	Non

Le niveau 0 ne donne accès à aucun menu ou fonction.

En fonction du niveau d'accès autorisé, certaines fonctions ou menu restent bloqués. Si on essaie d'y accéder, le logiciel vous demandera de rentrer le code d'accès de niveau supérieur autorisant l'accès à la fonction ou au menu.

L'indication du niveau d'accès est visualisable sur toutes les pages écran. Il est situé en haut et à droite. Il est signalé par un chiffre correspondant au niveau d'accès actuel (de 0 à 3) suivi d'une clé.

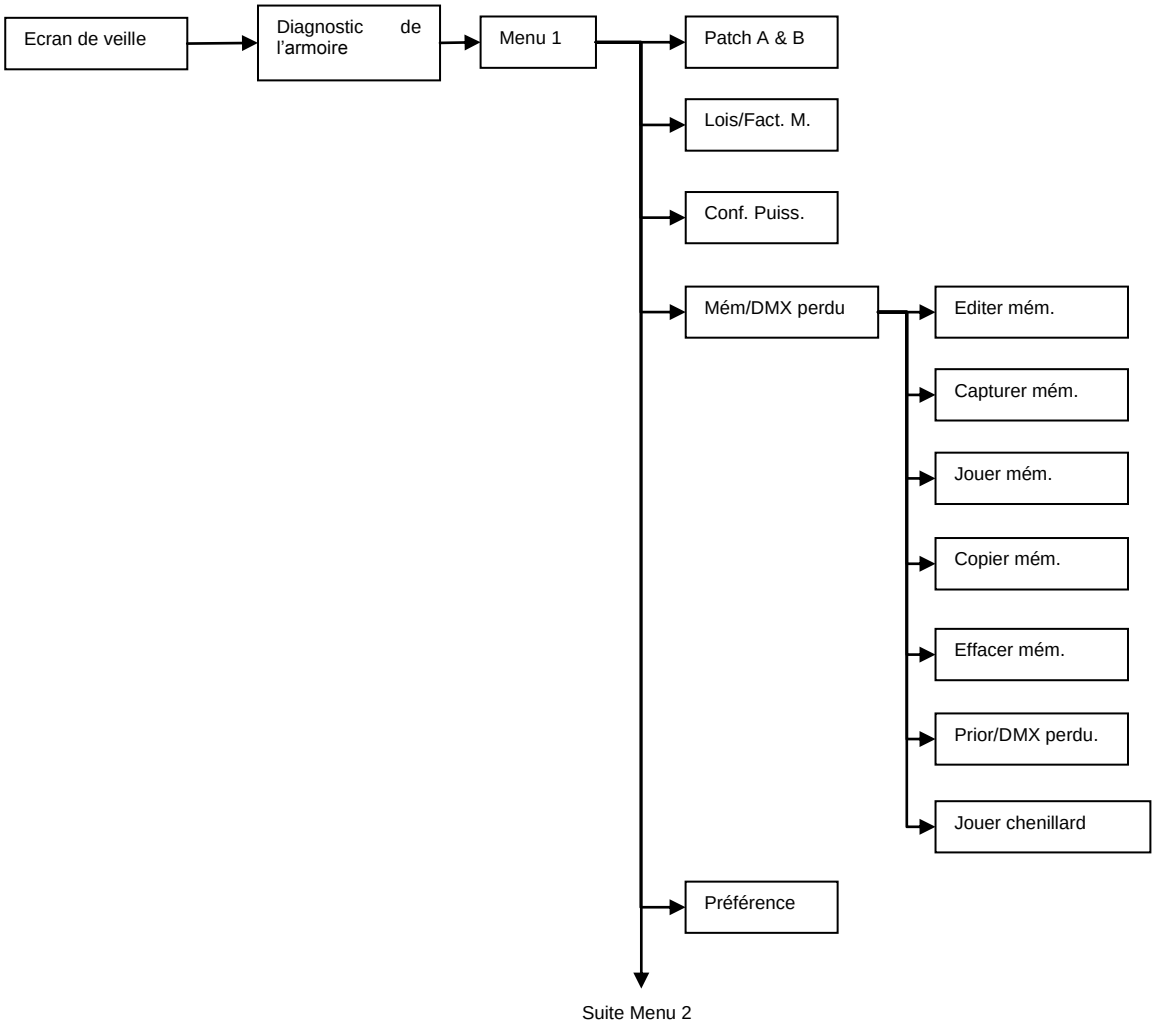
5. Ecran de veille

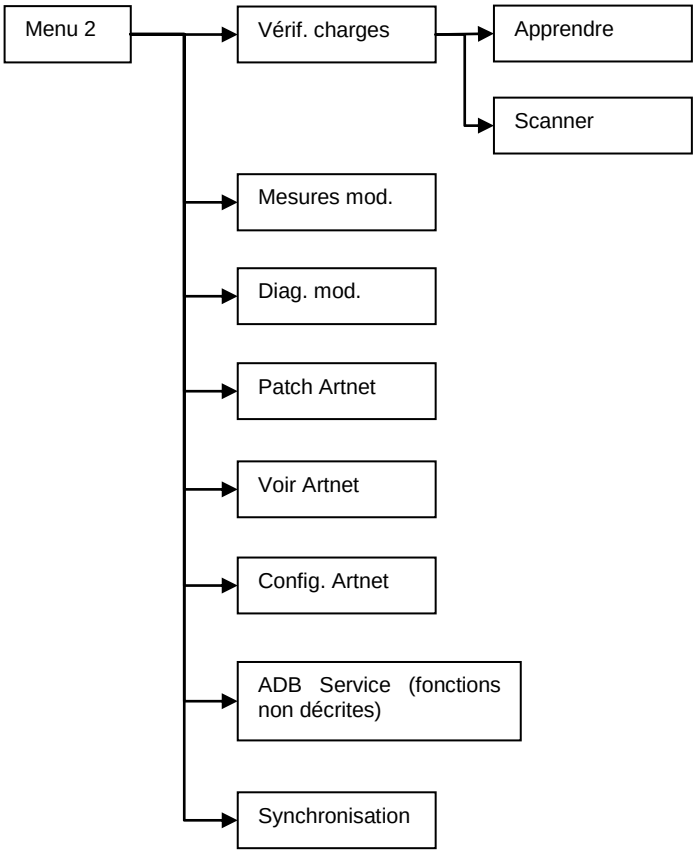
Si l'utilisateur ne manipule ni l'écran tactile, ni le clavier ou la molette sur une page autre que la page d'accueil pendant plus de 1 minute, le logiciel retourne à la page d'accueil. Le niveau d'accès reviendra à 0. Il sera à nouveau nécessaire de rentrer un code d'accès pour accéder aux pages écran « Menu ».

6. Aide en ligne

Toutes les pages écran disposent dans le bas à droite d'une touche « AIDE » permettant tactilement d'accéder à une aide relative à la page consultée.
Pour retourner à la page écran, appuyer sur le bouton tactile « RETOUR ».

7. Arborescence menus



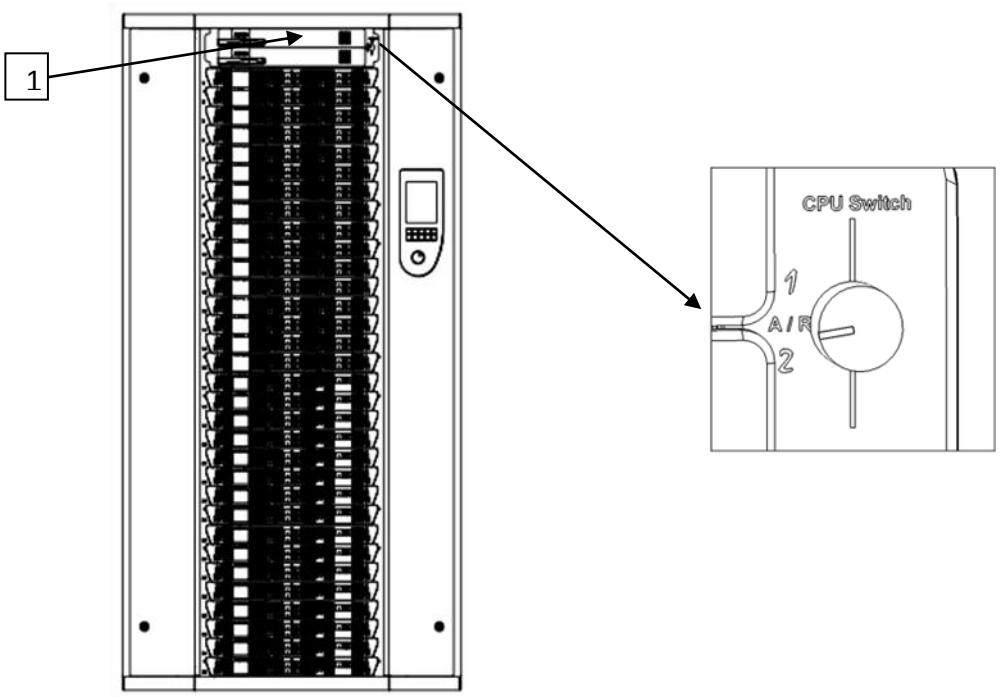


8. Configuration armoire

L'armoire Twin Tech peut être équipée dans sa partie supérieure soit:

- d'une seule unité Contrôleur (1),
- ou de deux unités Contrôleur,
- ou d'une unité Contrôleur et d'un module d'alimentation sécurisé.

Les unités Contrôleur appelée aussi contrôleurs, pilotent tous les circuits (max 128) constituant les modules disponibles dans l'armoire (max 32), suivant la configuration enregistrée par le logiciel du boîtier (patch) et les valeurs des canaux présentes sur les entrées DMX A, DMX B et ARTNET (liaison ETHERNET).



8.1 Synchronisation

L'interface humain se synchronise en permanence avec les contrôleurs.

Si deux contrôleurs sont présents, les données proviennent du contrôleur 1 (celui inséré dans l'emplacement du haut), à l'exception de la page « Diagnostic de l'armoire » ou les informations proviennent du contrôleur sélectionné à l'aide des onglets « CTRL1 » et « CTRL2 »**.**

Si le contrôleur 1 n'est plus fonctionnel, la synchronisation se poursuit avec le contrôleur 2.

Si l'armoire n'a qu'un seul contrôleur toutes les informations proviennent de ce contrôleur**.**

Remarque: Seul le contrôleur inséré dans l'emplacement du haut est capable de détecter les modules présents dans l'armoire (voir chapitre configuration. puissance) et de faire le diagnostique des modules Sinewave et Thyristor avec option full diagnostique (voir chapitre: « Mesures des modules » et « Diagnostic des modules »**.** Si un seul contrôleur est fonctionnel et inséré dans l'emplacement du bas, l'armoire fonctionnera mais l'interface humain ne pourra pas donner les modules présents ni les informations de diagnostic des modules

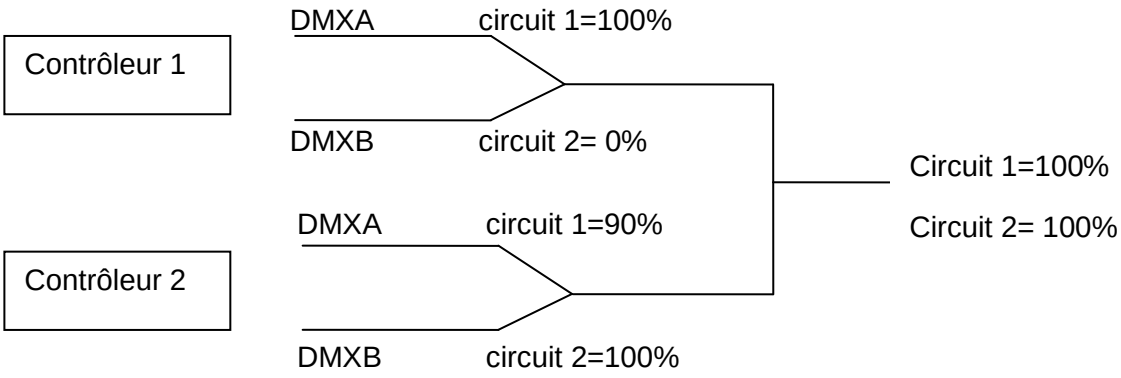
8.2 Pilotage des modules

Le sélecteur permet de choisir l'unité Contrôleur en service. Il peut être positionné sur la position 1, A/R ou 2.

Lorsqu'un contrôleur est sélectionné (1 ou 2), les signaux DMX A, DMX B et ARTNET présents en entrée de ce contrôleur sont utilisés. Par défaut, la configuration logicielle est HTP (Highest Take Precedence). C'est la plus haute valeur des entrées DMX A, DMX B, ARTNET (3 univers disponibles) et mémoire jouée et affecté à un circuit qui est prise en compte pour donner l'intensité lumineuse de la sortie.

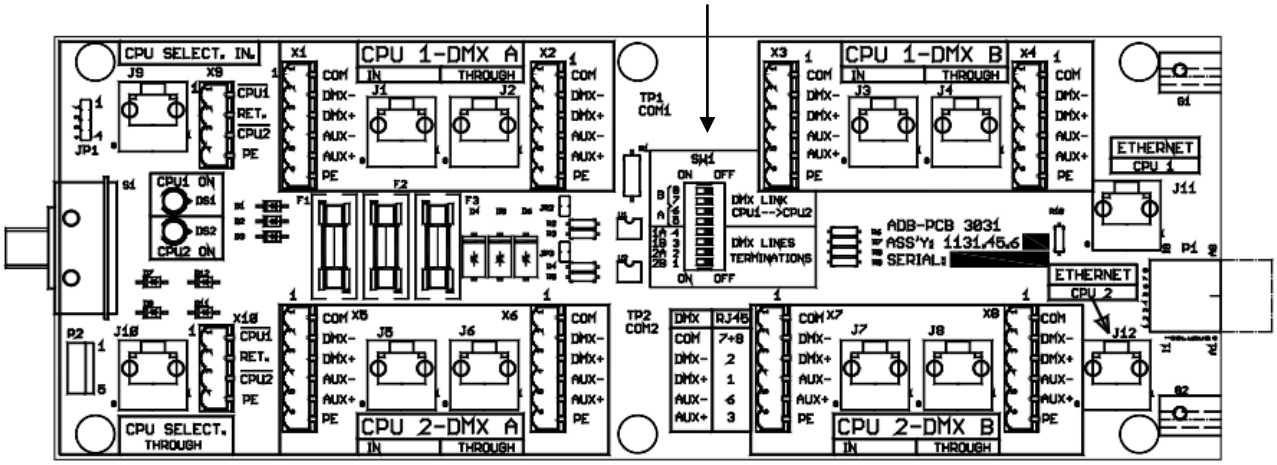
Lorsque le sélecteur est sur A/R, le pilotage des circuits de chaque module s'effectue suivant la règle suivante: c'est la plus haute valeur entre les entrées DMX A, DMX B et ARTNET des 2 contrôleurs qui est prise en compte pour le pilotage de ce circuit.

Exemple: Pilotage par des entrées DMX A, DMX B



Remarques: la carte PCB3031 permet aussi :

- de relier les entrées DMX A entre contrôleurs (SW1, sélecteurs 5 et 6 sur ON)
- de relier les entrées DMX B entre contrôleurs (SW1, sélecteurs 7 et 8 sur ON)



Carte PCB 3031

9. Ventilation de l'armoire

La ventilation de l'armoire est assurée par trois ventilateurs disposés dans le haut de l'armoire et réalisant l'extraction de l'air chaud de l'armoire. Ces ventilateurs peuvent fonctionner suivant 2 vitesses d'extraction (1 et 2).

Les ventilateurs démarrent sur la vitesse 1 (extraction d'air normale) si un des circuits est piloté au dessus de 50% d'intensité. En dessous de 50%, tous les ventilateurs sont à l'arrêt.

La vitesse 2 est enclenchée (extraction d'air fort) lorsqu'un module Sinewave et/ou un module équipé de 4 RCBO (MCB + RCD) est présent dans l'armoire et qu'il est piloté. La vitesse 2 est également enclenchée si les ventilateurs tournent en vitesse 1 et que la température est trop élevée. Cette vitesse est maintenue jusqu'à ce que la température soit à nouveau acceptable*.

Lorsque les conditions décrites ci-dessus ne sont plus remplies, les ventilateurs fonctionnent encore 5 minutes en vitesse 1 avant arrêt.

10. Configuration initiale par l'utilisateur

L'identification des modules présents dans l'armoire est contrôlée par le Contrôleur 1.

Cette vérification est automatique. Un message d'alarme signale toute erreur ou défaut d'identification. Voir menu Configuration puissance en cas d'alarme.

L'utilisateur doit ensuite:

- définir ou valider le pilotage des circuits de chaque module par affectation des canaux DMX. Voir menus Patch, Patch ARTNET, Configuration ARTNET.
- définir les lois et facteur multiplicateur applicables sur chacun des circuits constituant un module en fonction des charges qui sont câblées en sortie de chaque circuit. Ces lois permettent de piloter correctement et sans risque chacune des charges. Voir menu Lois/Fact. Mult.
- définir le type des modules à utiliser pour graduer la lumière en acceptant la liste des modules identifiés par le contrôleur (voir menu configuration puissance).

10.1 Description des lois

Les lois suivantes sont préenregistrées et disponibles dans le menu « Lois/Fact. Mult. »: Linéaire, V120, Fluo, Préch., Carré, Tv, BBC, ON/OFF, Tv2, VRT ainsi que 6 lois utilisateurs permettant une libre configuration par l'utilisateur.

Remarques importantes:

- Les lois utilisateur (1 à 6) sont configurées par défaut pour appliquer la loi Linéaire.
- Les 6 lois utilisateurs ne sont éditables que depuis le logiciel TT manager.
- Loi ON/OFF: elle se présente sous la forme d'une hystérésis avec passage de 0 à 255 à 15% et passage de 255 à 0 à 12% (voir courbe ON/OFF).

10.2 Applications des lois sur des modules particuliers

10.2.1 Module Fluo (TTD/F*)

Les deux premières sorties sont utilisées comme gradateur. On y applique la loi de son choix.

Les deux dernières sorties sont utilisés pour le préchauffage: Il faut utiliser la loi ON/OFF.

*Température définie dans la data sheet de l'EURODIM Twin Tech.

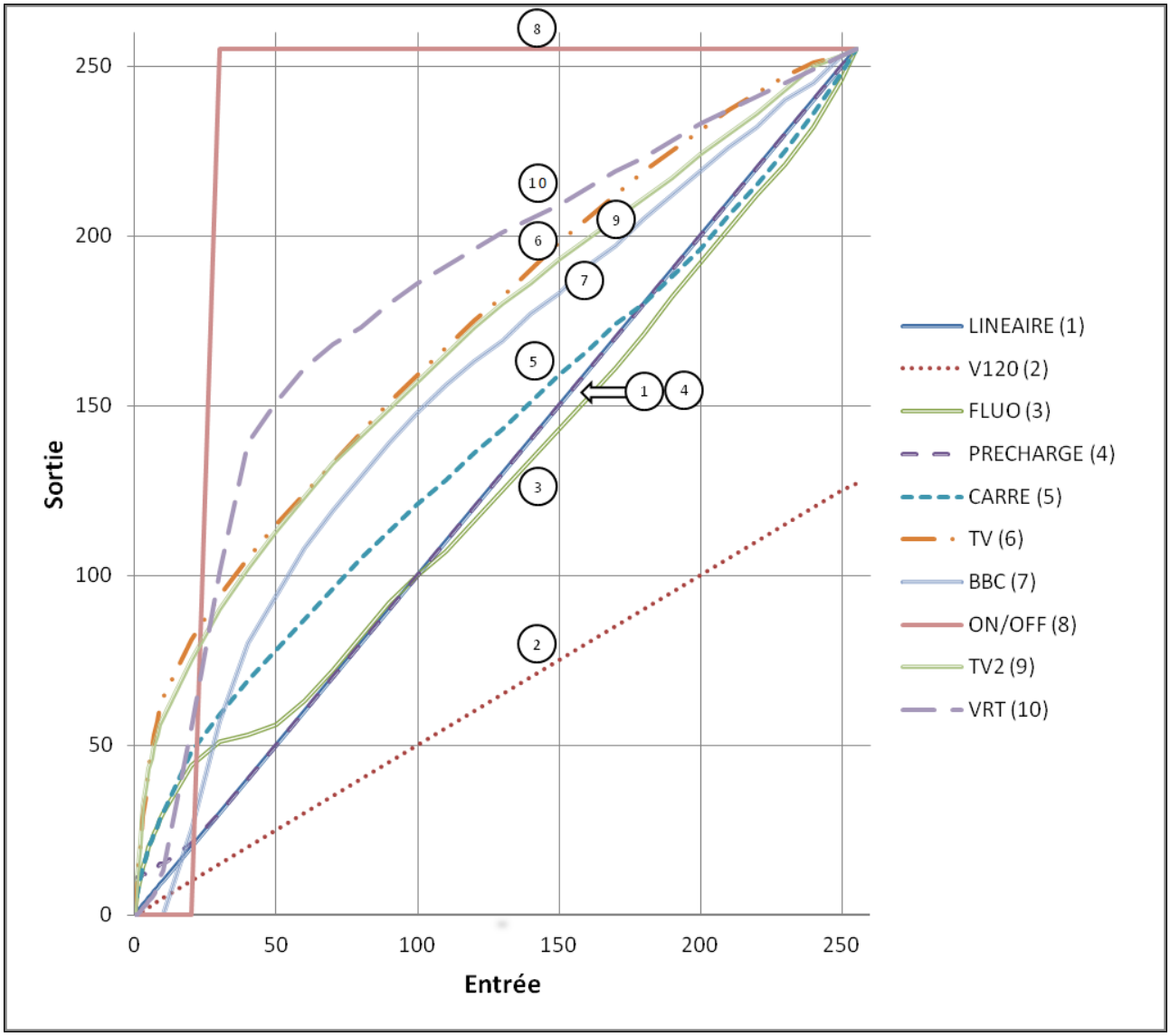
10.2.2 Module Dim Switch avec double filtrage (TDD/HD*)

Lorsque l'utilisateur choisit la loi ON/OFF, le circuit est automatiquement configuré avec un filtrage caractérisé par un temps de montée de 200 µs.

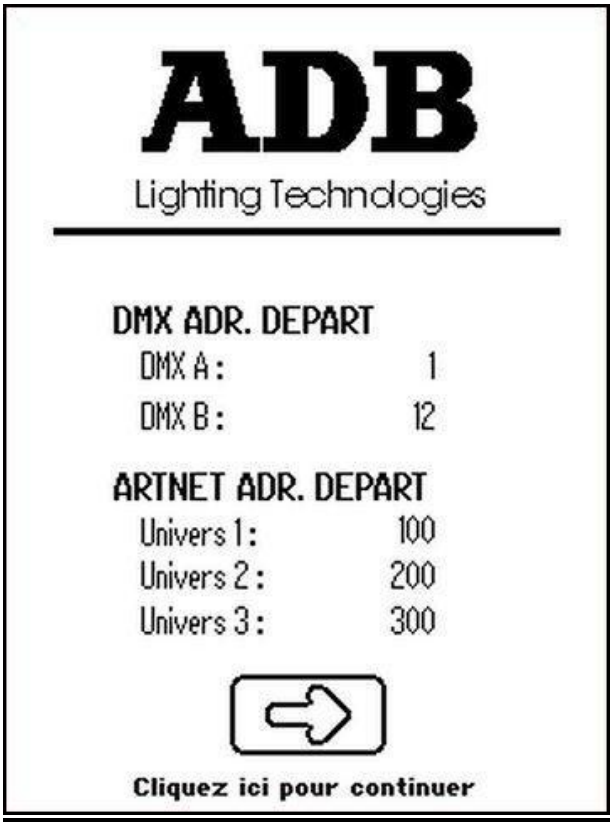
Pour toutes les autres lois, le circuit utilise un filtrage caractérisé par un temps de montée de 400 µs.

Par défaut, le temps de montée est de 400 µs.

Courbe des lois donnant la relation entre l'entrée DMX (0 à 255) de la fonction loi et la sortie après application de la loi dans les mêmes unités.



11. Présentation page d'Accueil



Cette page écran est affichée dès la mise sous tension de l'armoire. Elle donne les informations concernant l'adresse de départ des entrées DMX A et B et des 3 univers ARTNET.

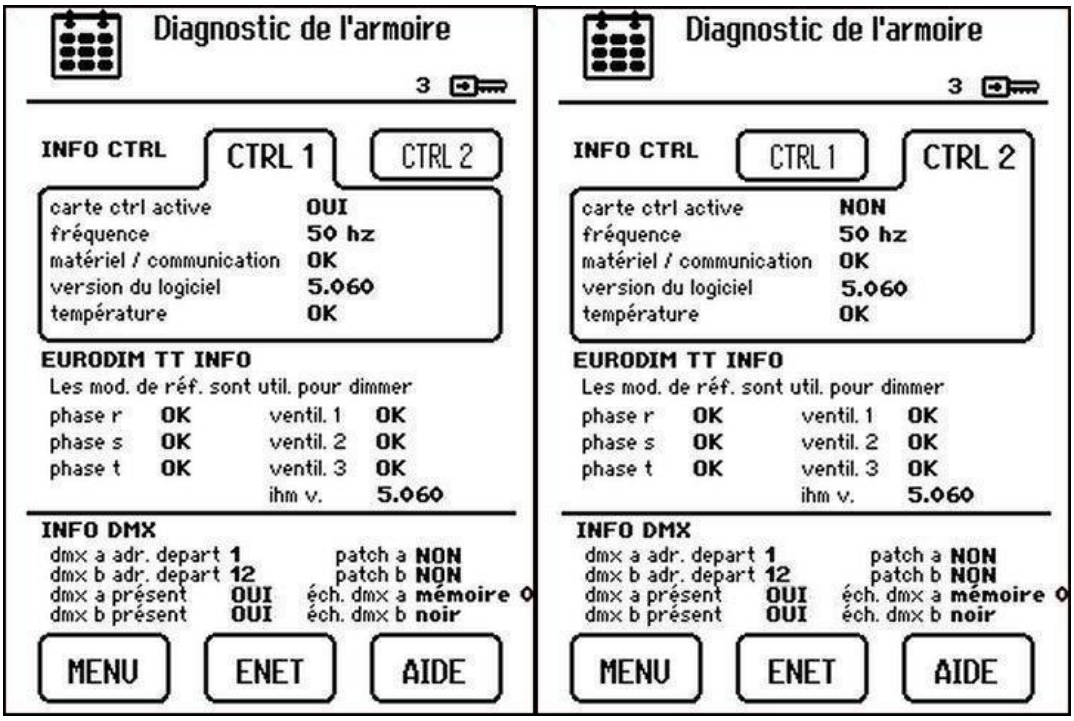
Information disponible pour adresse de départ (valable pour DMX et ARTNET):

- « x »: valeur du canal pour adresser la sortie 1 de l'armoire, $1 \leq x \leq 512$
- « non utilisé »: valeur canal = 0 ou > 512
- « - - - - - »: pas de circuit présent physiquement dans l'emplacement 1 de l'armoire ou erreur d'identification du circuit dans l'emplacement 1 de l'armoire ou défaut de fonctionnement.

Pour accéder à la page de diagnostic, appuyer sur la flèche.

12. Présentation de la page de diagnostic de l'armoire

Cet écran montre les informations de diagnostic de l'armoire.



Cette page est divisée en 3 zones:

- Une zone (onglet CTRL1 ou CRTL2) donnant des informations sur les contrôleurs,
- Une zone (EURODIM TT INFO) donnant des informations générales sur le fonctionnement de l'armoire, l'identification des modules par le contrôleur et signalant les alarmes,
- Une zone (INFO DMX) donnant des informations sur les entrées DMX et les fonctions associées à ces entrées.

Deux touches permettent:

- D'accéder aux deux pages écran menu; touche MENU. Pour accéder au Menu, il faut renseigner lorsqu'une fenêtre spécifique le demande, le code d'accès utilisateur par le clavier, sans validation.
- D'accéder aux informations ARTNET; touche ENET. Cette page est accessible quelque soit le niveau d'accès utilisateur.

12.1 Information contrôleurs

Remarque: les informations sont présentes si le contrôleur est physiquement connecté et fonctionnel dans l'armoire.

- Carte CTRL active:
  - « Oui » si le contrôleur est sélectionné par le sélecteur Contrôleur de l'armoire (position 1 pour le contrôleur 1 et position 2 pour le contrôleur 2 ou A/R pour les 2),
  - « Non » si le contrôleur n'est pas sélectionné (circuits non pilotés par ce contrôleur)

- Fréquence: affiche la fréquence réseau mesurée en entrée du contrôleur

- Matériel/communication:
  - « Ok » si le contrôleur fonctionne correctement,
  - « Pas Ok » si un problème est détecté. Dans ce cas, un message d'erreur et un point d'exclamation apparaissent dans la zone EURODIM TT INFO.

- Version du logiciel: version logicielle présente dans le contrôleur.

- Température:
  - « Ok » si la température mesurée dans le contrôleur est acceptable.
  - « Pas Ok » si la température mesurée dans le contrôleur est trop élevée. Dans ce cas, il y a diminution de 1% de la valeur de pilotage de tous les circuits actifs et ceci toutes minutes jusqu'à ce que la température mesurée redevienne acceptable* (voir également paragraphe sur le fonctionnement de la ventilation dans l'armoire).

12.2 Information EURODIM Twin Tech

La première ligne d'information disponible vous informe sur la bonne reconnaissance des modules. Il peut y avoir trois cas possible, la première n'est pas une erreur pour les deux autres, voir chapitre « Liste des erreurs affichées dans le cadre modules ».

- « Les modules de références sont utilisés pour dimmer »
- « Choisir les modules à utiliser »
- « les modules sont différents »

- Phase R.S.T: « Ok » ou « Pas Ok » : contrôle de la présence des phases secteur au niveau du contrôleur,
- Ventilateur 1, 2, 3: « Ok » ou « Pas Ok » : contrôle de la rotation de chaque ventilateur disposé dans le haut de l'armoire et assurant l'extraction de l'air,
- Version du logiciel: version logicielle présente dans le boitier interface Homme-Machine (IHM).

Lorsqu'un problème quelconque sur l'armoire est détecté un point d'exclamation apparaît à droite. Appuyer dans ce cas sur le point d'exclamation pour afficher la page écran « Liste des erreurs » qui donnera la liste des erreurs en détail.

12.3 Informations DMX

- DMX A/B adr.départ: valeur du canal DMX A, DMX B pour adresser la sortie 1 de l'armoire
  - « x »: $1 \leq x \leq 512$
  - « non utilisé »: valeur canal = 0 ou > 512
  - « - - - - -»: pas de circuit présent physiquement dans l'emplacement 1 de l'armoire ou erreur d'identification du circuit dans l'emplacement 1 de l'armoire ou défaut de fonctionnement.

- DMX A/B présent: Oui;
  - Oui: détection de la réception du signal DMX,
  - Non: absence de réception de signal DMX.

- Patch A/B (voir menu « PATCH »):
  - Oui: l'adressage renseigné dans chaque patch au niveau des circuits ne suit pas un ordre croissant,

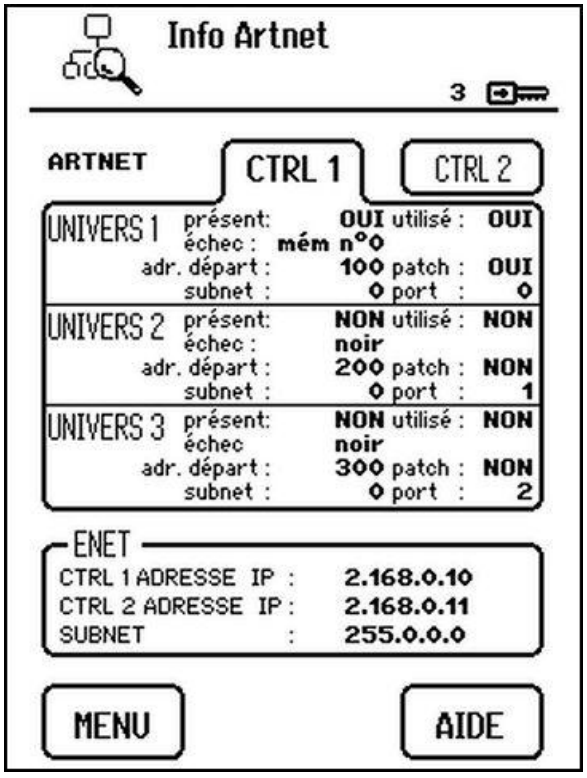
*Température définie dans la data sheet de l'EURODIM Twin Tech.

- Non: l'adressage renseigné dans chaque patch au niveau des circuits suit un ordre croissant,
  Ex: 1, 2, 3, 4,…, 128 dans le cas où 32 modules de 4 circuits sont présents dans l'armoire.

– Echec DMX A/B: action mise en œuvre en cas d'absence de signal DMX A/B (voir menu « Priorité / DMX perdu »), 3 actions sont possibles:
  - « dernière valeur »: les dernières valeurs reçues pour piloter les circuits sont utilisées en permanence tant que le signal DMX est absent,
  - « mémoire 0 » les valeurs des canaux du signal DMX sont remplacées par le contenu de la mémoire 0 avec un temps de fondu de la mémoire 0 et seront jouées tant que le signal DMX est absent,
  - « noir »: la valeur de pilotage de chaque circuit décroit vers le noir en 5 secondes.

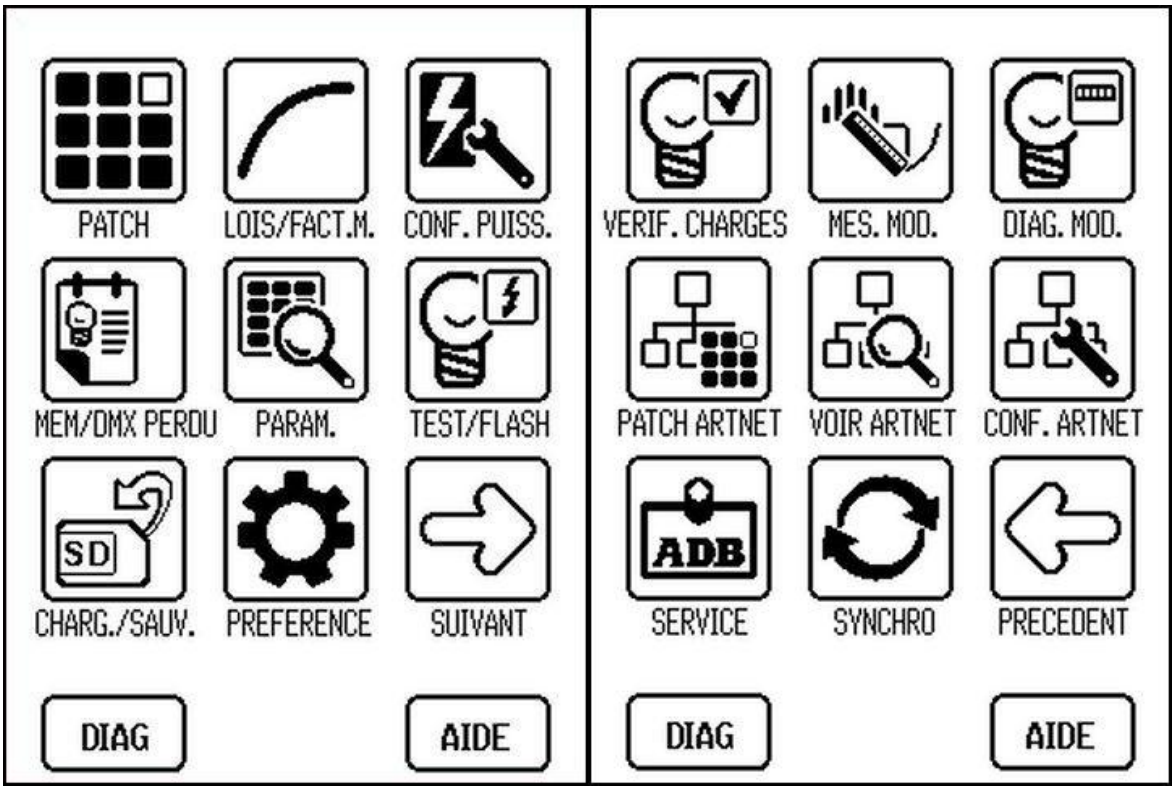
Lorsque le signal DMX est de nouveau présent, on repasse aux valeurs DMX avec un fondu de 5 secondes.

13. Présentation de la page d'information ARTNET


Info Artnet
3
ARTNET
CTRL 1
CTRL 2
UNIVERS 1 présent: OUI utilisé : OUI
échec : mém n°0
adr. départ : 100 patch : OUI
subnet : 0 port : 0
UNIVERS 2 présent: NON utilisé : NON
échec : noir
adr. départ : 200 patch : NON
subnet : 0 port : 1
UNIVERS 3 présent: NON utilisé : NON
échec noir
adr. départ : 300 patch : NON
subnet : 0 port : 2
ENET
CTRL 1 ADRESSE IP : 2.168.0.10
CTRL 2 ADRESSE IP : 2.168.0.11
SUBNET : 255.0.0.0
MENU
AIDE

Explication des champs: voir chapitre: « Info ARTNET ».

14. Description des menus



Deux pages écrans sont disponibles pour choisir une fonction, permettant de configurer l'armoire par un des menus suivants :

- Patch: permet d'éditer le patch A ou B de chaque circuit,
- Lois/Fact. M.: choisir la loi utilisée et le facteur multiplicateur pour chacun des circuits,
- Conf. Puiss.: permet d'assigner les modules utilisés et détectés dans les 32 emplacements de l'armoire,
- Mem/DMX perdu: gestion des mémoires et action à effectuer après une absence de DMX/ARTNET,
- Param.: aperçu global de tous les paramètres par module ou par circuit,
- Test/Flash: permet de lancer un test ou le flash d'un circuit,
- Char/Sauv.: sauver et charger les paramètres des contrôleurs et de chaque circuit,
- Préférence: configuration de l'interface Homme-Machine,
- Vérif. Charges: permet de mesurer/vérifier les charges connectées en sorties de chaque circuit,
- Mes. Mod.: donne les mesures la tension et le courant de chaque circuit,
- Diag. Mod.: donne le diagnostic des sorties de chaque module,
- Patch ARTNET: permet d'éditer le patch des 3 univers ARTNET de chaque circuit,
- Voir ARTNET: Information général sur les univers ARTNET et la liaison Ethernet,
- Conf. ARTNET: permet de configurer les 3 univers ARTNET,
- ADB Service: fonction disponible uniquement pour le service technique ADB,
- Synchro: permet de synchroniser les paramètres enregistrés entre chacun des contrôleurs.

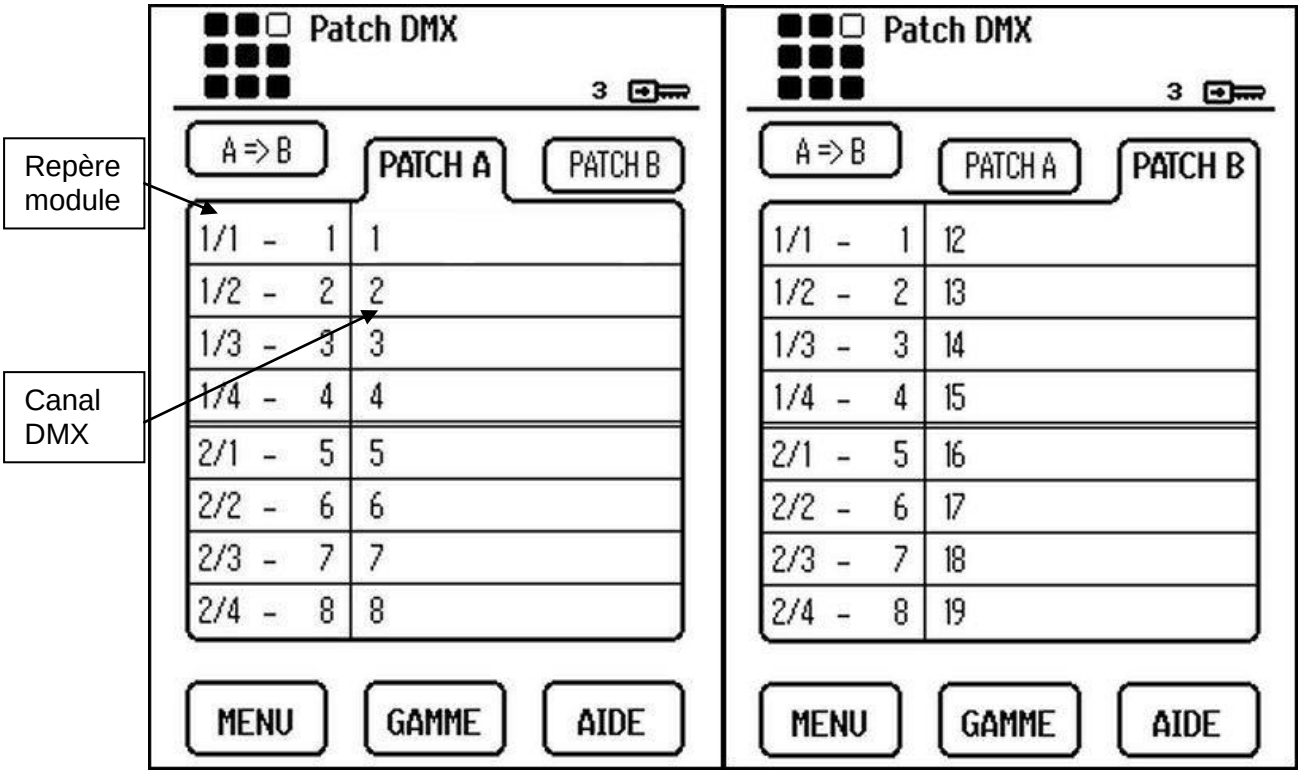
Remarque: Toutes les informations affichées dans les différents menus proviennent du contrôleur 1 si deux contrôleurs sont présents dans l'armoire.

Si seul le contrôleur 2 est présent, toutes les informations affichées dans les différents menus proviendront de ce dernier.
Lors d'un changement de patch, loi, facteur multiplicateur, … les nouvelles données sont envoyées à chacun des contrôleurs. Les circuits déclarés comme « empty slot » ou « undefined slot » ne sont pas éditables ni visibles dans les différents écrans. Elles réapparaîtront lorsque le circuit ne sera plus déclaré en « empty slot » ou « undefined slot »

15. Menu patch

Cette fonction est utilisée pour configurer un patch sur un circuit ou un ensemble de circuits pour le signal DMX A et DMX B.

Cette configuration permet d'attribuer la valeur d'un canal du signal DMX A et du DMX B au pilotage d'un circuit de l'armoire.



Rappel

Le repérage des modules dans l'armoire démarre à 1 par rapport au premier emplacement situé dans le haut de l'armoire jusqu'à 32.

Dans la colonne de gauche, on a le repérage des modules et circuits présent dans l'armoire.

Dans la colonne de droite le chiffre est le canal attribué dans le signal DMX.

Sélectionner au départ le patch A ou B

Utiliser la molette pour se déplacer rapidement entre toutes les lignes du patch. La ligne sélectionnée apparait en surbrillance.

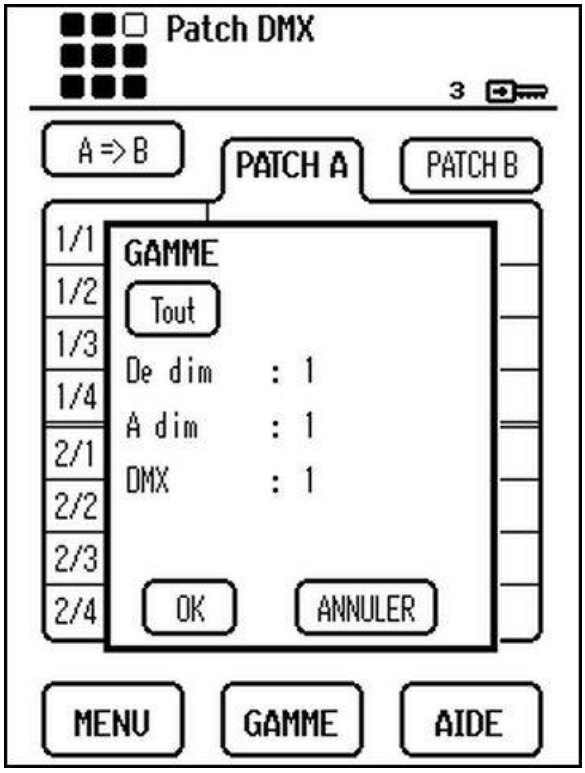
Pour attribuer un canal, se positionner sur une ligne et utiliser:

- L'écran tactile et le clavier numérique pour renseigner une valeur,
- Appuyer directement sur la touche 1 pour incrémenter la valeur de 1 (compris entre 1 et 512) par rapport à la première valeur disponible sur une ligne précédente,
- Appuyer directement sur la touche 0 pour décrémenter la valeur de 1 (compris entre 1 et 512) par rapport à la première valeur disponible sur une ligne précédente,
- La touche Gamme pour renseigner des valeurs entre deux repères de circuits.

Attention: Cas particulier pour la ligne 1/1: Si on utilise la touche 0 ou 1, la valeur prise en compte correspond au contenu de la sortie 128 si disponible sinon à la sortie 127 et ainsi de suite.
Si la valeur renseignée est 0 ou supérieure à 512, le circuit n'est pas pilotable et le message « Non utilisé » est affiché.

15.1 Touche GAMME

Permet d'attribuer une valeur de patch croissante par pas de 1 à un ensemble de circuits, compris dans une plage.



Renseigner:

- Le numéro du circuit de départ (De dim),
- Le numéro du circuit d'arrivée (A dim),
- La valeur du canal de départ à prendre en compte pour l'incrémentation par pas de 1,
- Valider par la touche Ok.

Remarque: le premier numéro du circuit (« De dim ») doit être ≤ au deuxième numéro du circuit (« A dim ») lors de la définition de la plage. Dans le cas contraire, la plage entre deux circuits ne pourra pas être validée.

La touche TOUT est utilisée si on veut renseigner directement les 128 circuits de l'armoire.

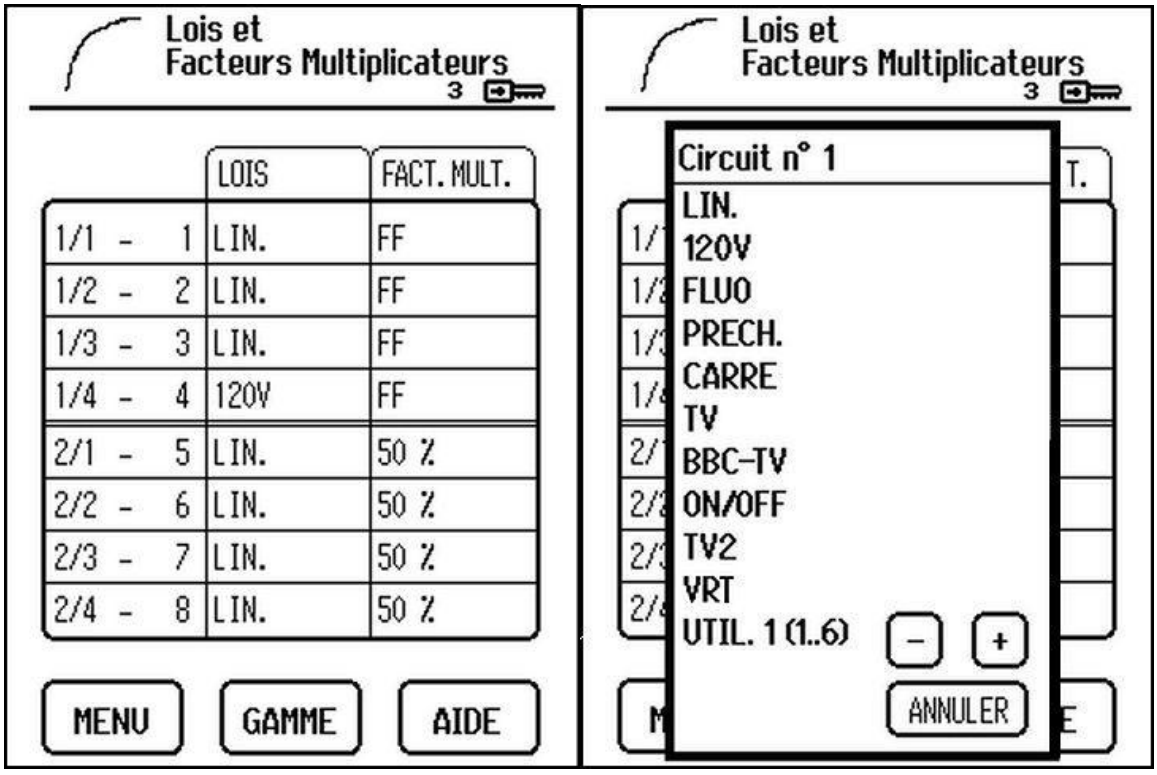
15.2 Touche A => B

Permet de copier toutes les valeurs du patch A vers le patch B et de les rendre identiques.

16. Menu Lois et facteur multiplicateur

Cette fonction est utilisée pour attribuer une loi et un facteur multiplicateur à un circuit ou un ensemble de circuits.

Voir explication sur les courbes des lois dans un paragraphe spécifique.



Rappel

Dans la colonne de gauche, on a le repérage des modules et circuits présents dans l'armoire:

- Exemple: Valeur 1/1: repère module 1 / circuit 1 du module,
- Le chiffre à droite indique la sortie sur l'armoire (de 1 à 128).

Dans la colonne Lois, on sélectionne la loi que l'on veut attribuer à un circuit.
(Ce choix dépendra du type de charge reliée en sortie du circuit).

Attention: après validation, cette action a un effet immédiat sur la graduation de la lumière.
Dans la colonne Facteur multiplicateur, on attribue un facteur multiplicateur (compris entre 0 et 100%), au circuit.

En final, la valeur de pilotage du circuit est la suivante:
Valeur du canal DMX → loi appliquée au circuit → facteur multiplicateur.

Exemple tension de sortie d'un circuit:

Entrée	Valeur du canal DMX (50%)	Loi: 120 V	Fact. mult: 50%
230 V	115 V	57 V	29 V

Utiliser la molette pour se déplacer rapidement vers la ligne d'un circuit. La ligne sélectionnée apparait en surbrillance.

Pour attribuer une loi, se positionner sur une ligne:

- Appuyer tactilement sur la zone où est affichée la loi en cours, le tableau des lois disponibles apparait,
- Sélectionner la loi tactilement dans le tableau, la loi sélectionnée est en surbrillance,
- Pour les lois utilisateurs, sélectionner d'abord le numéro (compris entre 1 et 6) par les touches + et -
- Appuyer tactilement sur la zone en surbrillance pour validation et attribution au circuit.

Pour attribuer un facteur multiplicateur, se positionner sur une ligne:

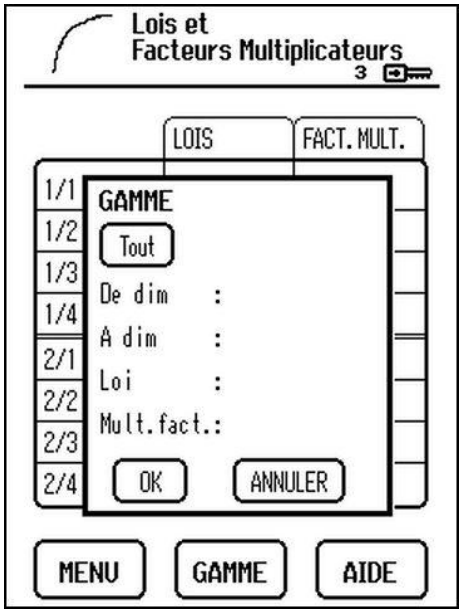
- Appuyer tactilement sur la zone où est affiché le facteur multiplicateur pour éditer la valeur,
- Renseigner la valeur par le clavier numérique (compris entre 0 et 100%)
- Appuyer tactilement sur la zone où est affichée la nouvelle valeur pour validation.

Attention: après validation, cette action a un effet immédiat sur la graduation de la lumière.

Remarque: Si la valeur attribuée est de 100%, l'écran affiche FF. Toute valeur renseignée au-delà de 100 est limitée à 100 (FF).
Si la loi attribuée à un circuit est ON/OFF, le facteur multiplicateur est forcé à 100% (FF) par le logiciel.

16.1 Touche GAMME

Permet d'attribuer une même loi et un même facteur multiplicateur à un ensemble de circuits, compris dans une plage.



Renseigner:

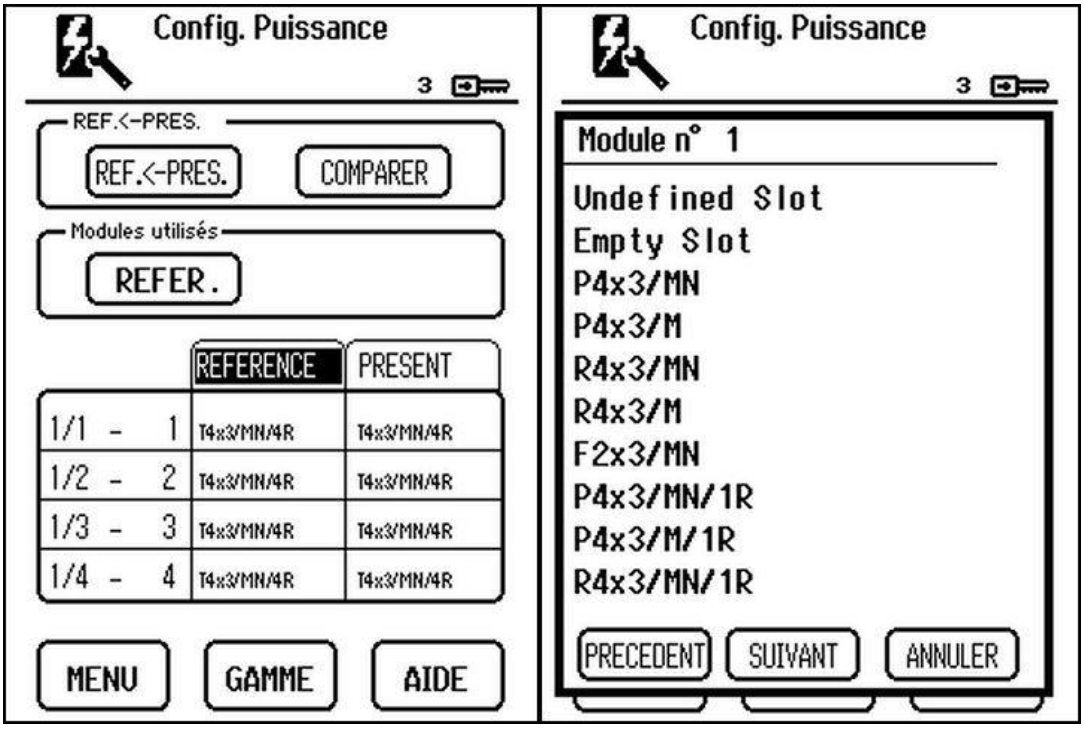
- Le numéro du circuit de départ (De dim),
- Le numéro du circuit d'arrivée (A dim),
- La loi à attribuer à ces circuits,
- Le facteur multiplicateur à attribuer à ces circuits,
- Valider par la touche Ok.

Remarque: le premier numéro du circuit (« De dim ») doit être ≤ au deuxième numéro du circuit (« A dim ») lors de la définition de la plage. Dans le cas contraire, la plage entre deux circuits ne pourra pas être validée.

La touche TOUT est utilisée si on veut renseigner directement les 128 circuits de l'armoire.

17. Menu Configuration puissance

Cette fonction configure le type de module suivant sa position dans l'armoire.



Rappel

Le repérage des modules dans l'armoire démarre à 1 par rapport au premier emplacement situé dans le haut de l'armoire jusqu'à 32.

Dans la colonne de gauche, on a le repérage des modules et circuits présent dans l'armoire:

- Exemple: valeur 1/1: repère module 1 / circuit 1 du module
- Le chiffre à droite indique la sortie sur l'armoire (de 1 à 128).

Identification des modules

Tous les modules sont équipés d'une mémoire EEPROM qui contient un code identifiant. Lorsque les modules sont installés dans l'armoire, cet identifiant est transmis au contrôleur.

Cette information est disponible dans la colonne « Présent ».

Dans cette colonne, on peut avoir comme information: un identifiant correct ou « Undefined slot » pour un module non identifié par le contrôleur ou non installé.

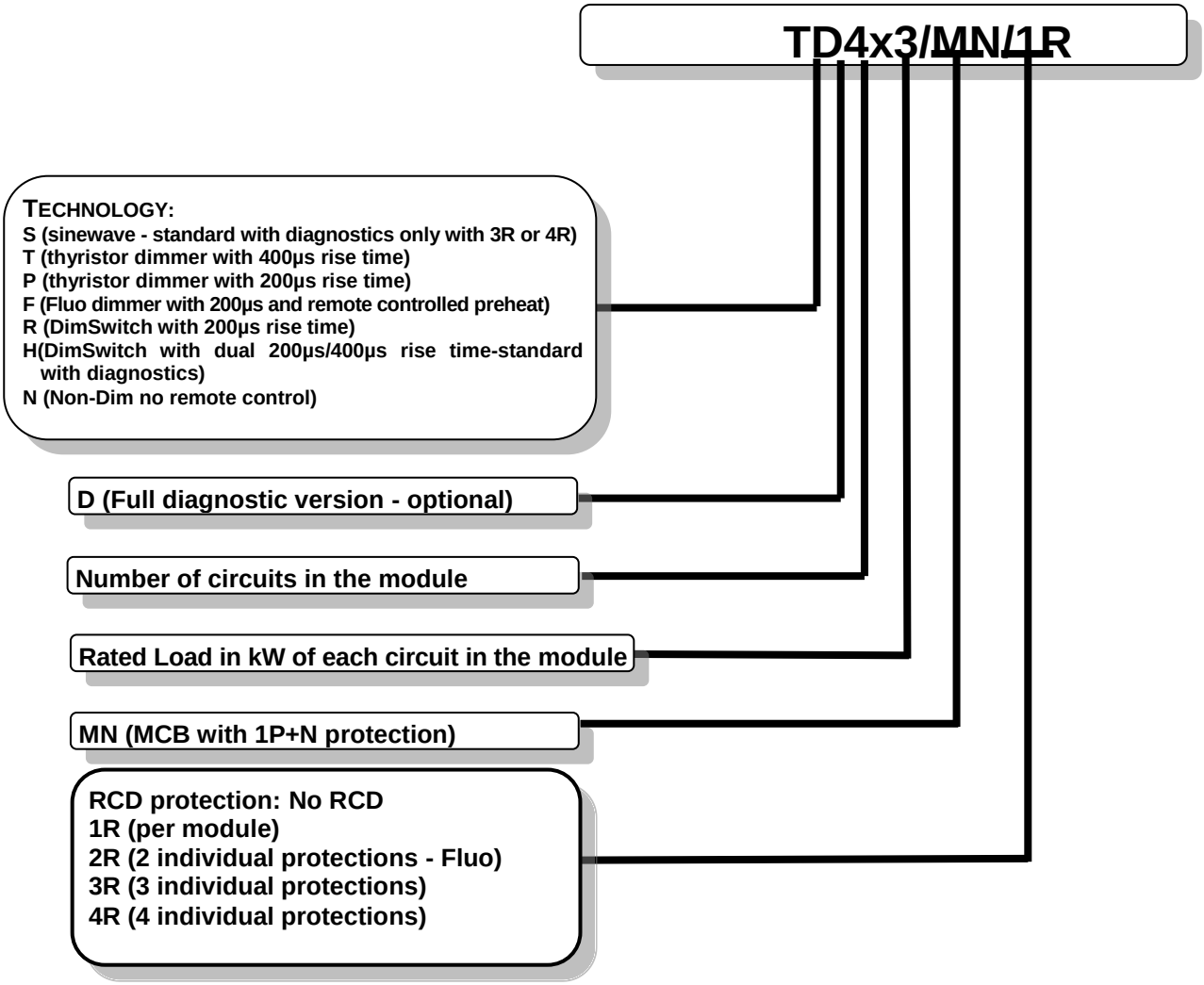

TD4x3/MN/1R
TECHNOLOGY:
S (sinewave - standard with diagnostics only with 3R or 4R)
T (thyristor dimmer with 400µs rise time)
P (thyristor dimmer with 200µs rise time)
F (Fluo dimmer with 200µs and remote controlled preheat)
R (DimSwitch with 200µs rise time)
H(DimSwitch with dual 200µs/400µs rise time-standard with diagnostics)
N (Non-Dim no remote control)
D (Full diagnostic version - optional)
Number of circuits in the module
Rated Load in kW of each circuit in the module
MN (MCB with 1P+N protection)
RCD protection: No RCD
1R (per module)
2R (2 individual protections - Fluo)
3R (3 individual protections)
4R (4 individual protections)

Tableau d'identification des modules EURODIM TWIN TECH

Dans la colonne Référence, on a le type de module qui sera réellement utilisé par le contrôleur pour le pilotage des circuits. Cette référence peut être modifiée manuellement. Si une position dans l'armoire n'est pas utilisée, l'utilisateur doit la renseigner comme « undefined slot »

Utiliser la molette pour visualiser l'identifiant de chaque module.

17.1 Touche COMPARER

Cette fonction permet de comparer pour chaque module l'identifiant inscrit dans la colonne PRESENT et l'identifiant renseigné dans la colonne REFERENCE. Ceci permet de vérifier que le contenu des références est à jour par rapport aux modules réellement installés.

Lorsque la touche est sélectionnée, deux messages peuvent s'afficher:

- « Modules réf. et présent sont identiques »: dans ce cas, il n'y a pas de problème d'identification des modules.
- « Modules réf. et présent sont différents ». Le message affiche également le nombre de modules différents. En appuyant tactilement sur le bouton « OK », l'écran affiche automatiquement le premier module où l'identifiant est différent. Il faut dans ce cas vérifier l'identification du module physiquement présent dans l'armoire et au besoin modifier l'identifiant dans la colonne « REFERENCE ».

17.2 Touche REF. ← PRES.

Cette fonction permet de copier le contenu des identifiants de la colonne PRESENT dans la colonne REFERENCE, ceci pour tous les modules.

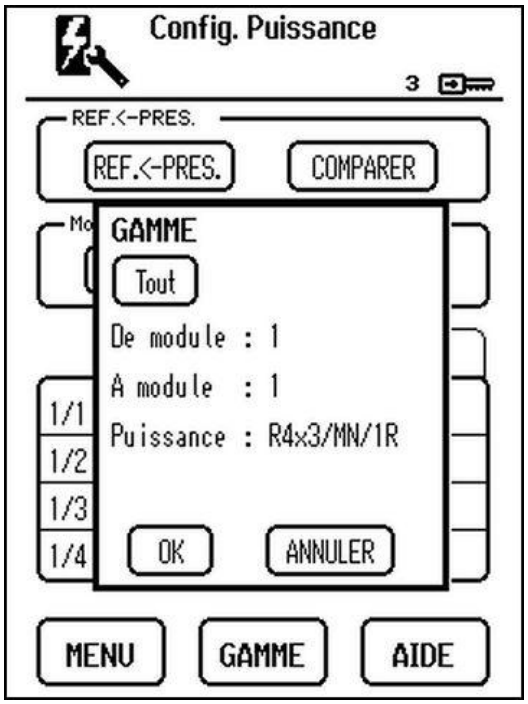
Attribution d'un identifiant

Pour attribuer un identifiant à un module dans la colonne REFERENCE, se positionner sur le module par la molette:

- Appuyer tactilement sur la zone du module, le tableau des identifiants des modules apparait,
- Sélectionner une référence tactilement dans le tableau, la référence sélectionnée est en surbrillance,
- Appuyer tactilement sur la référence en surbrillance pour validation et attribution au module.

17.3 Touche GAMME

Permet d'attribuer un même identifiant à un ensemble de modules, compris dans une plage.



Renseigner:

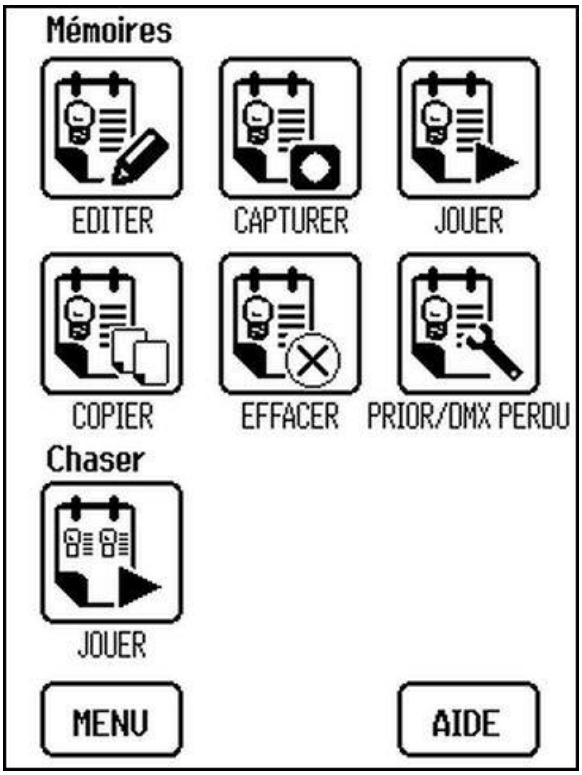
- Le numéro du module de départ,
- Le numéro du module d'arrivée,
- L'identifiant à attribuer à ces modules,
- Valider par la touche Ok.

Remarque: le premier numéro du module (« De module ») doit être ≤ au deuxième numéro du module (« A module») lors de la définition de la plage. Dans le cas contraire, la plage entre deux modules ne pourra pas être validée.

La touche TOUT est utilisée si on veut renseigner directement les 32 modules de l'armoire.

Une fenêtre s'ouvre lorsque l'on sort du menu après un changement de référence d'un module dans un emplacement. Une invitation est faite pour aller vers le menu patch, si nécessaire.

18. Menu Mémoires



80 mémoires + 1 mémoire de panique[1] (mémoire n° 0) sont disponibles pour enregistrer des valeurs prédéfinies de pilotages des circuits. Ces mémoires peuvent être jouées.

Une mémoire spéciale (panique) portant le n° 0 est disponible pour remplacer les valeurs de pilotage des circuits en cas d'absence des signaux DMX et/ou ARTNET. Voir sous-menu « PRIOR/DMX PERDU ».

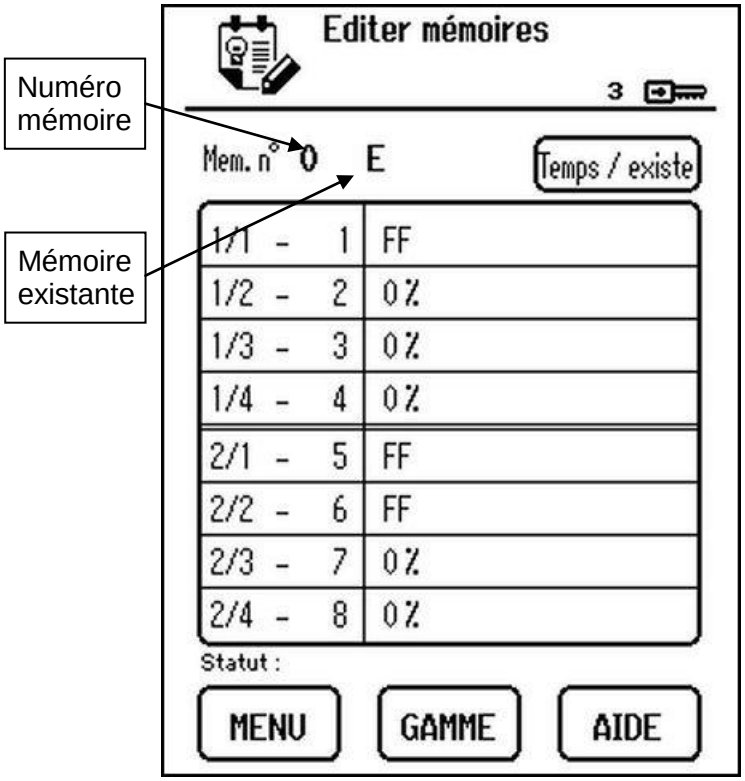
[1] Selon la version hardware de l'interface humain installé sur l'armoire, il peut n'y avoir que la mémoire panique (n° 0) de disponible.

Plusieurs sous-menus sont disponibles:

- Mémoire - Editer: Renseigner le contenu des mémoires
- Mémoire - Capturer: Capturer les signaux DMX/ARTNET dans une mémoire
- Mémoire - Jouer: Piloter les circuits en jouant une mémoire
- Mémoire - Copier: Copier le contenu d'une mémoire vers une autre mémoire
- Mémoire - Effacer: Effacer le contenu d'une mémoire
- Mémoire - PRIOR. DMX PERDU: Sélectionner une source en cas d'absence du signal d'entrée (DMX/ARTNET).
- Chenillard (Chaser) - Jouer toutes les mémoires existantes en boucle.

19. Menu Mémoires - Editer

Cette fonction permet de renseigner le contenu des 80 mémoires + la mémoire 0. On affecte une intensité de pilotage à chacun des 128 circuits constituant l'armoire.



Le signe « E » signifie que la mémoire existe et qu'elle pourra être jouée. Voir sous-menu « JOUER ».

On peut rendre une mémoire existante ou non existante. Si elle est non existante, elle ne pourra pas être jouée et ne sera pas incluse dans le chenillard. Voir touche « Temps/Existe ».

La mémoire « 0 » existe toujours mais elle ne sera pas jouée dans le chenillard.

Sélection mémoire

Pour sélectionner une mémoire à éditer, se positionner sur le numéro de la mémoire (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer le numéro de la mémoire:

- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider la mémoire à éditer, par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre décroissant.

Attention: lorsqu'on édite une mémoire, il y a un temps de chargement. La ligne statut dans le bas de la page renseigne sur cet état. Attendre que la synchronisation soit terminée pour avoir une lecture correcte des intensités de chaque circuit de la mémoire.

Attribution intensité

Pour attribuer une intensité de pilotage, se positionner sur une ligne à l'aide de la molette:

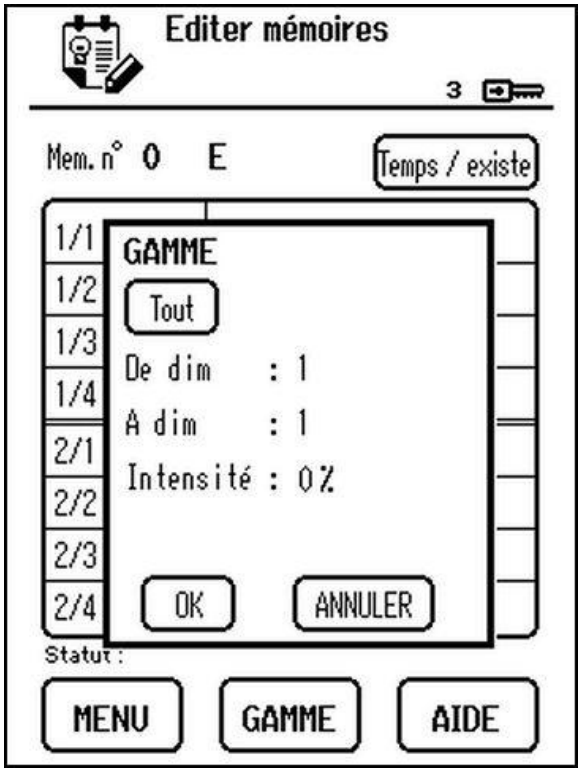
- Appuyer tactilement sur la zone où est affichée l'intensité pour éditer la valeur,
- Renseigner la valeur par le clavier numérique (compris entre 0 et 100%)
- Appuyer tactilement sur la zone où est affichée la nouvelle valeur pour validation.

Pour recopier à l'identique l'intensité du circuit précédent, utiliser la touche 1 du clavier.

Remarque: si la valeur attribuée est de 100%, l'écran affiche FF. Toute valeur renseignée au-delà de100 est limitée à 100. Toute valeur renseignée dans une mémoire non existante la rendra existante. La sauvegarde (validation) des intensités est effectuée lorsqu'on quitte la mémoire ou la fonction.

19.1 Touche GAMME

Permet d'attribuer une même intensité à un ensemble de circuits, compris dans une plage.



Renseigner:

- Le numéro du circuit de départ (De dim),
- Le numéro du circuit d'arrivée (A dim),
- L'intensité à attribuer à ces circuits,
- Valider par la touche Ok.

Remarque: le premier numéro du circuit (« De dim ») doit être ≤ au deuxième numéro du circuit (« A dim ») lors de la définition de la plage. Dans le cas contraire, la plage entre deux circuits ne pourra pas être validée.

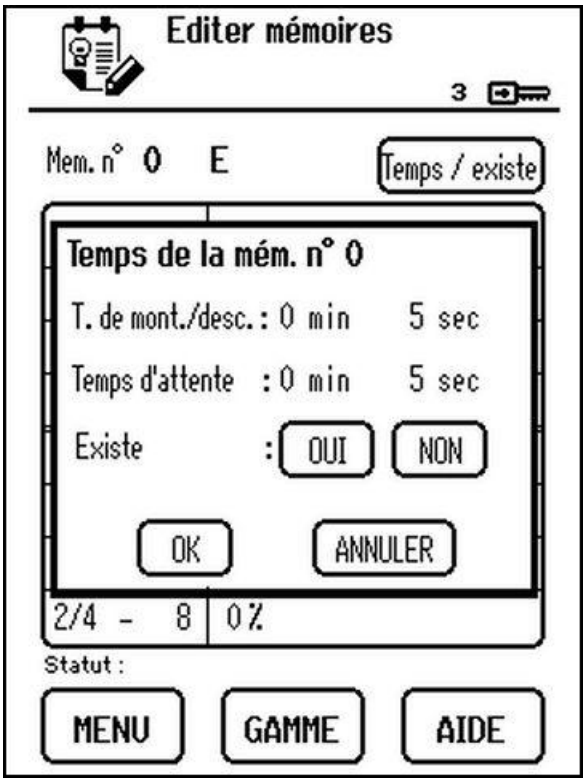
La touche TOUT est utilisée si on veut renseigner directement les 128 circuits de l'armoire.

19.2 Touche Temps/Existe

Permet d'attribuer un temps de montée de l'intensité de tous les circuits lorsqu'une mémoire est jouée.

Permet d'attribuer un temps d'attente. Cette fonction sera utilisée lorsque le chenillard sera joué. Voir sous-menu « CHASER -JOUER ».

Permet de rendre une mémoire existante ou pas.



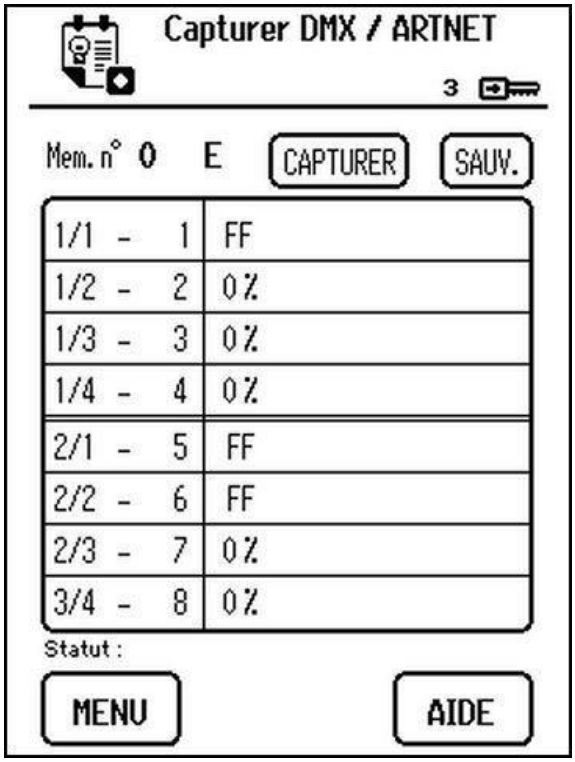
Renseigner:

- Le temps de montée/descente (minutes, secondes),
- Le temps d'attente (minutes, secondes),
- L'existence de la mémoire (sélection oui/non),
- Valider par la touche Ok.

Remarque: le temps maximum pris en compte pour les minutes est limité à 99 minutes.

20. Menu Mémoires - Capturer

Au lieu de renseigner les mémoires par la fonction Edition, cette fonction permet de capturer la plus haute des intensités des sources présentes en entrée du contrôleur (DMX & ARTNET) ceci pour chaque circuit et de la sauvegarder dans une mémoire (de 0 à 80).



Sélection mémoire

Pour sélectionner une mémoire, se positionner sur le numéro de la mémoire (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer le numéro de la mémoire:

- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider la mémoire par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre décroissant.

Attention: lorsqu'on édite une mémoire, il y a un temps de chargement. La ligne statut dans le bas de la page renseigne sur cet état. Attendre que la synchronisation soit terminée pour avoir une lecture correcte des intensités de chaque circuit de la mémoire.

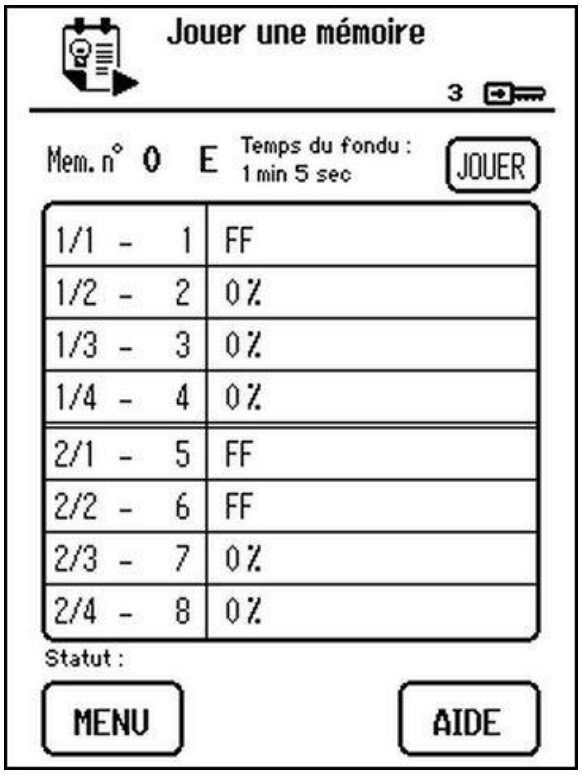
20.1 Capture DMX/ARTNET

Appuyer sur la touche « CAPTURER » pour lancer la mémorisation. Les valeurs apparaissent au bout de quelques secondes dans le tableau. Le numéro de mémoire est suivi d'une Astérix (*) pour indiquer que ce sont les valeurs DMX/ARTNET capturées qui sont affichées. Appuyer sur la touche « SAUV » pour sauvegarder les intensités dans la mémoire affichée. La mémoire devient existante (« E »).

21. Menu Mémoires - Jouer

Cette fonction permet de jouer une mémoire existante.

Le temps de fondu correspond au temps de montée défini dans le menu « Mémoire –Editer ».



Sélection mémoire

Seules les mémoires existantes seront affichées. (« E »).

Pour sélectionner une mémoire, se positionner sur le numéro de la mémoire (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer le numéro de la mémoire:

- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider la mémoire par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre décroissant.

Jouer une mémoire

Appuyer sur la touche « Jouer » pour lancer la mémoire.

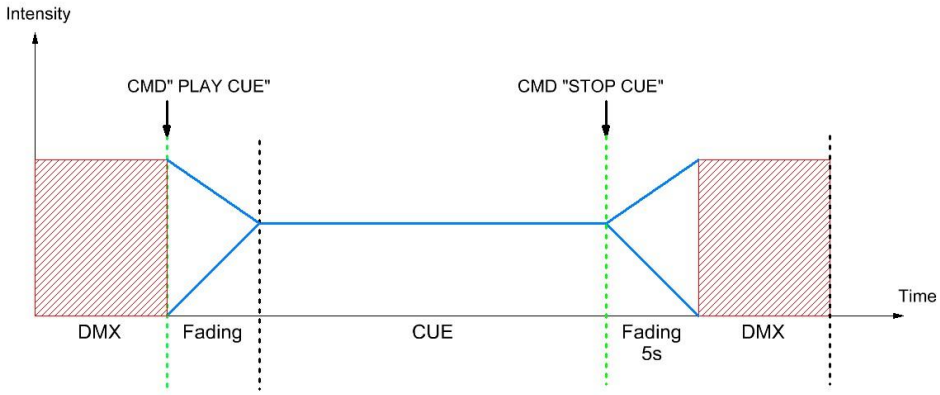
L'information présente dans le statut permet de connaître l'avancement du jeu de la mémoire:

- « Fondu vers la mémoire x : montée progressive vers l'intensité de pilotage nominal de chaque circuit,
- « Mémoire jouée x »: le fondu est terminé, la mémoire est jouée avec les intensités nominales.

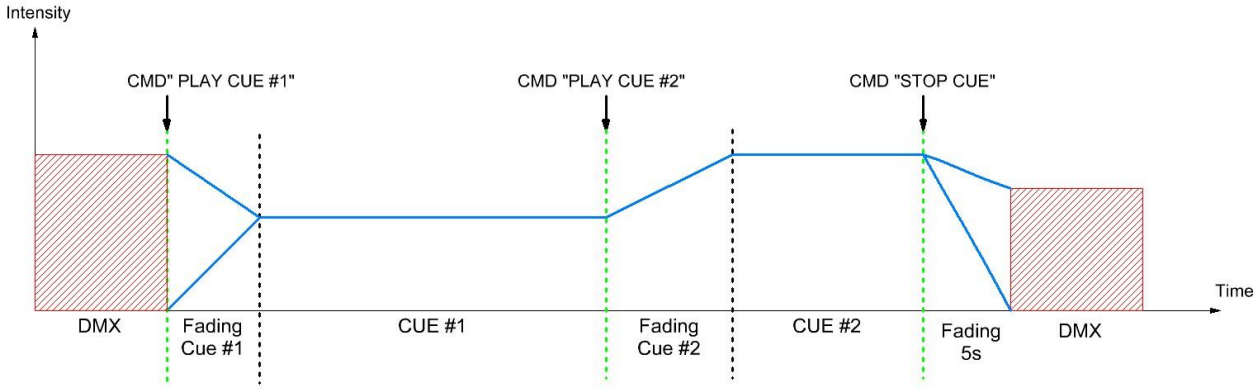
Appuyer sur la touche « Arrêt » pour interrompre le jeu. Le DMX/ARTNET reprendra entièrement le contrôle en 5 secondes avec un fondu.

Remarque: on ne peut pas rejouer une mémoire immédiatement après un arrêt, il faut attendre que le fondu vers le DMX soit terminé.

DMX => CUE => DMX

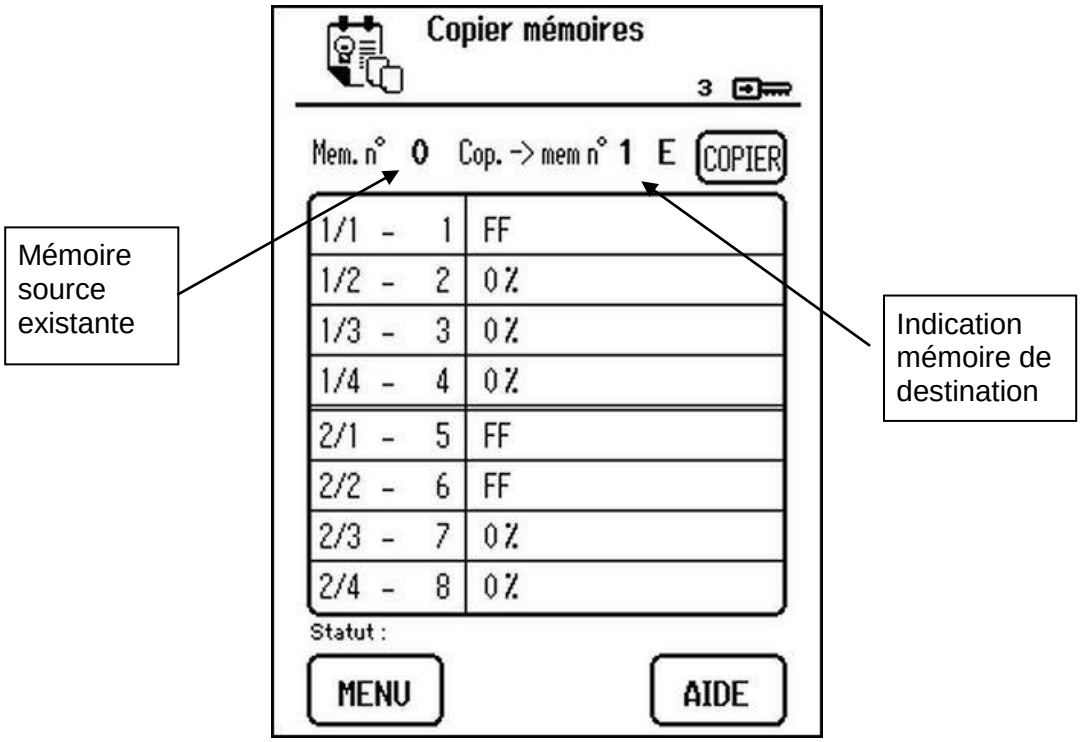


DMX => CUE #1=> CUE #2=> DMX



22. Menu Mémoires - Copier

Cette fonction permet de copier une mémoire existante vers n'importe quelle autre mémoire (existante ou pas).



Sélection mémoire d'origine

Le champs mémoire source ne peut afficher que les **mémoires existantes**.

Remarque: la mémoire 0 existe toujours.

Pour sélectionner une mémoire, se positionner sur le numéro de la mémoire (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer le numéro de la mémoire:

- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider la mémoire par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre décroissant.

Sélection mémoire de destination

Toutes les mémoires peuvent être écrasées.

Pour sélectionner une mémoire, se positionner sur le numéro de la mémoire (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer le numéro de la mémoire:

- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider la mémoire par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

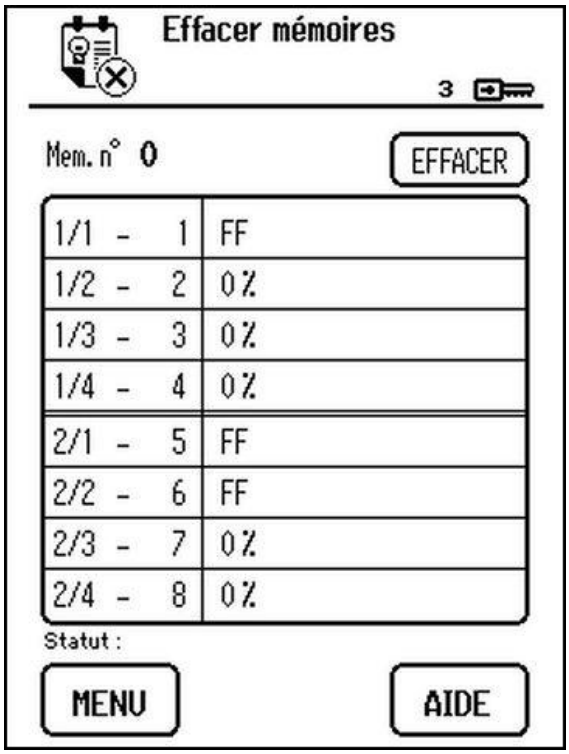
Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre décroissant.

Copie

Appuyer sur le bouton « COPIER » et confirmer pour faire la copie de la mémoire.

23. Menu Mémoires - Effacer

Cette fonction permet d'effacer seulement les mémoires existantes.



Sélection mémoire

Seules les **mémoires existantes** seront affichées.

Remarque: la mémoire 0 existe toujours.

Pour sélectionner une mémoire, se positionner sur le numéro de la mémoire (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer le numéro de la mémoire:

- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider la mémoire par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les mémoires dans l'ordre décroissant.

Effacer

Appuyer sur le bouton « EFFACER » et confirmer pour valider la suppression.

La mémoire prend alors les valeurs suivantes par défaut:

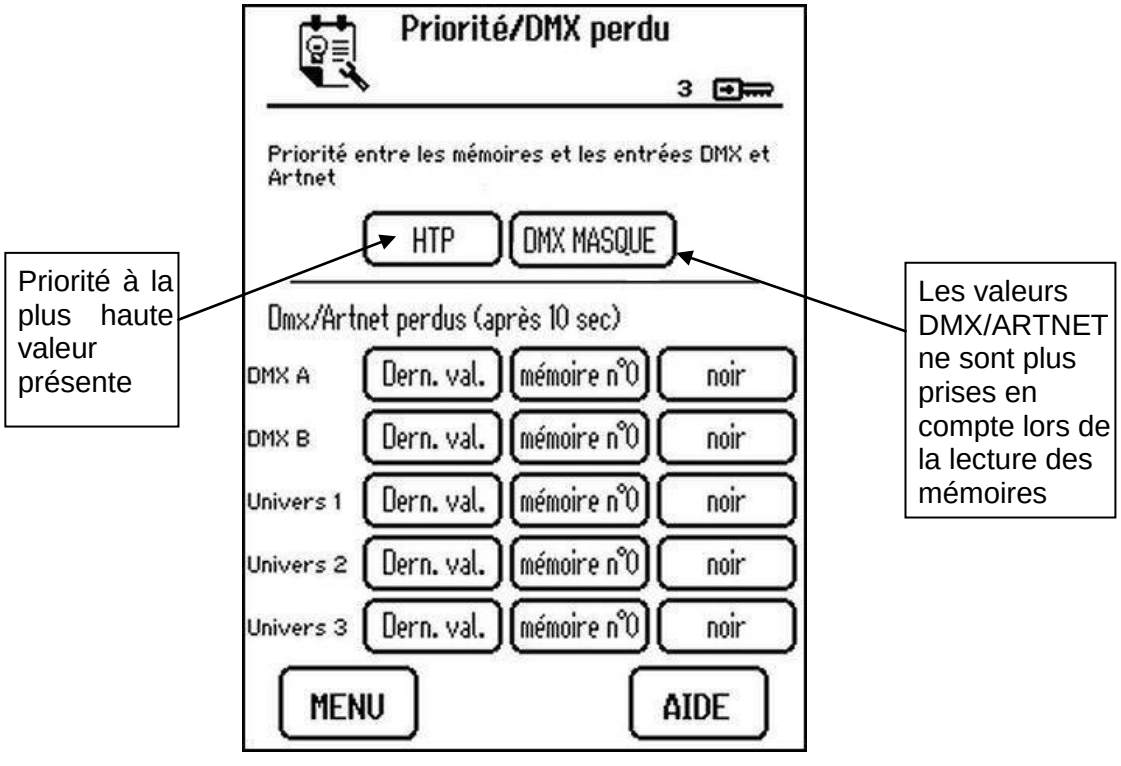
- Intensité: 0%
- Temps de montée/descente: 0 min 5 sec
- Temps d'attente: 0 min 5 sec
- Existence de la mémoire: Non

Remarque: la mémoire 0 peut être effacée (c.-à-d. remplie avec les paramètres par défaut) mais elle sera toujours existante.

- Intensité: 0%
- Temps de montée/descente: 0 min 5 sec
- Temps d'attente: 0 min 5 sec
- Existence de la mémoire: OUI

24. Menu Mémoires - Priorité/DMX perdu

Cette fonction permet de prioriser la sélection entre les entrées DMX/ARTNET et la mémoire jouée et également de remplacer une source manquante.



24.1 Priorité

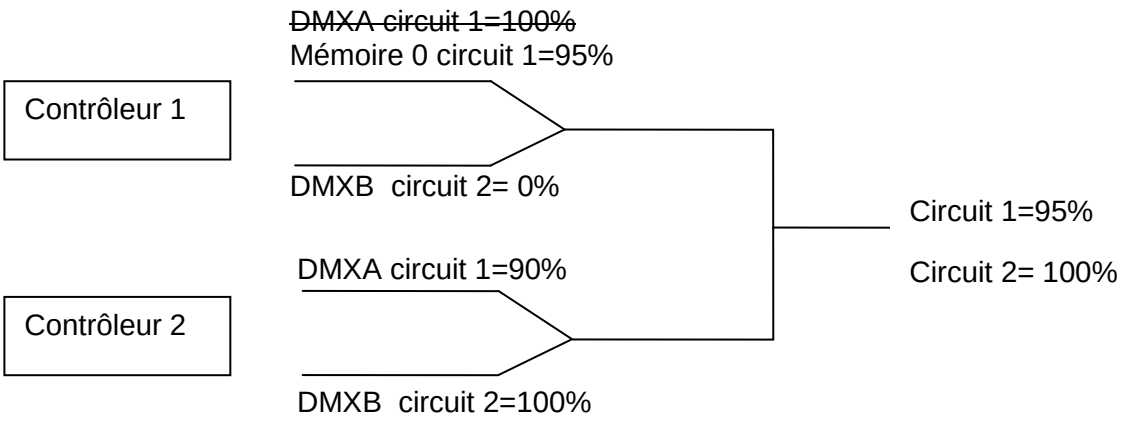
Lorsqu'une mémoire est jouée à l'aide de la fonction « jouer une mémoire », le DMX/ARTNET peut être caché en sélectionnant « DMX MASQUE » ou la valeur la plus haute entre la mémoire et DMX/ARTNET est prise, pour cela, sélectionnez HTP.

24.2 DMX/ARTNET perdus

En cas d'absence de signal DMX ou ARTNET, les dernières valeurs sont gardées pendant 10 secondes. Après cela la source absente est remplacée par l'une des trois possibilités suivantes:

- La dernière valeur de pilotage reçue de la source disparue,
- Le pilotage par la mémoire 0 avec fondu (temps de montée de la mémoire 0),
- Pilotage à 0% (noir) avec fondu en 5 secondes.

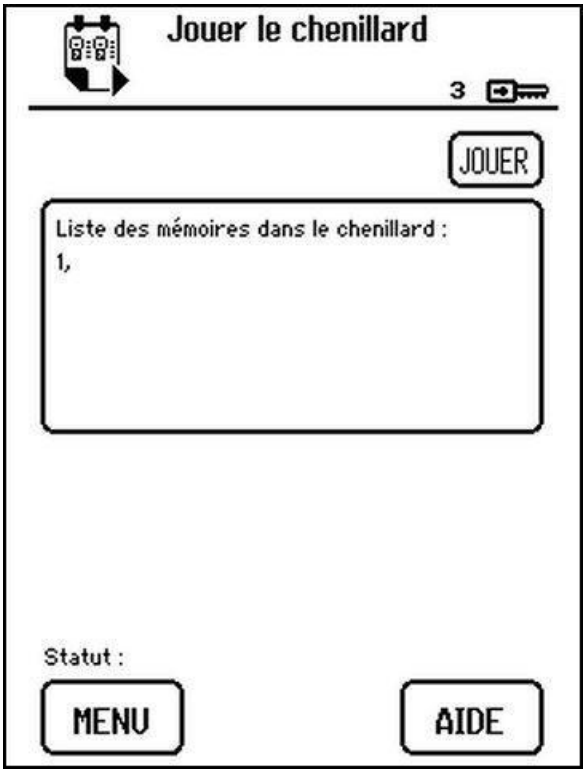
Exemple avec la mémoire 0 avec le circuit 1 à 95%



Sélectionner une des possibilités par appui tactile sur une des touches.

25. Menu Mémoires - Jouer le chenillard

Cette fonction permet d'enchainer le jeu de toutes les mémoires **existantes** sauf la mémoire 0.



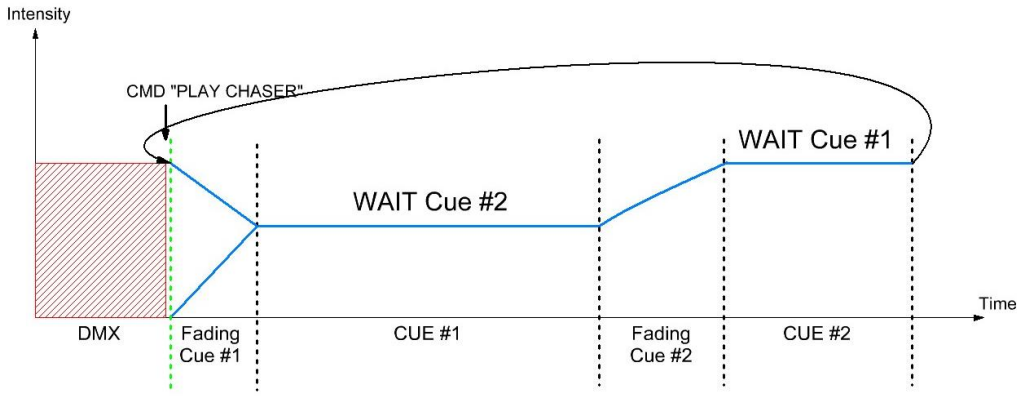
La liste des mémoires jouées est affichée dans la fenêtre.

Appuyer sur la touche « JOUER » pour lancer le chenillard. Les mémoires sont jouées dans l'ordre croissant.

Appuyer sur la touche « Arrêt » pour interrompre le chenillard. Les signaux DMX/ARTNET pilotent à nouveau les circuits.

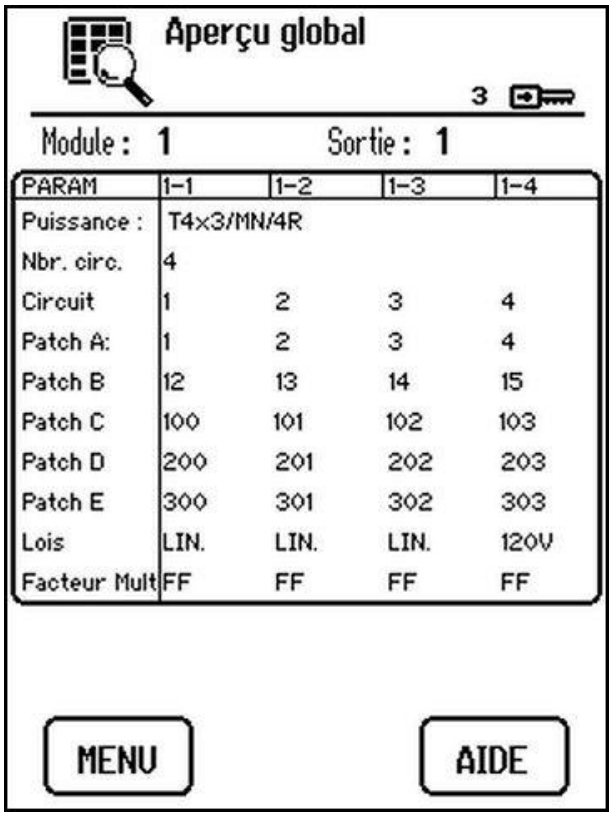
On ne peut pas rejouer le chenillard immédiatement après un arrêt. Il faut attendre 5 secondes avant de pouvoir relancer le chenillard.

DMX =>CHASER (Cue #1 ,#2) => DMX



26. Menu aperçu global

Cette fonction affiche tous les paramètres par modules.


Aperçu global
3
Module : 1
Sortie : 1
PARAM 1-1 1-2 1-3 1-4
Puissance : T4x3/MN/4R
Nbr. circ. 4
Circuit 1 2 3 4
Patch A: 1 2 3 4
Patch B 12 13 14 15
Patch C 100 101 102 103
Patch D 200 201 202 203
Patch E 300 301 302 303
Lois LIN. LIN. LIN. 120V
Facteur Mult FF FF FF FF
MENU
AIDE

On retrouve:

- **Puissance**: le type de module utilisé par les contrôleurs.
- **Nbr. Circ**.: nombre de circuit dans le module.
- **Circuit**: position du circuit en tenant compte du nombre de circuit dans les modules précédents.
- **Patch A, B**: fait référence au patch pour le DMX A et B.
- **Patch C, D, E**: fait référence au patch Artnet pour les univers 1, 2,3.
- **Lois**: lois appliquée à ce circuit.
- **Facteur mult**.: facteur multiplicateur appliqué à ce circuit.

Remarque: si un module contient moins de 4 circuits, les circuits vides seront affichés avec « ----- » pour signaler qu'il y a pas de circuit physiquement présent dans le module.

Sélection des modules et sorties.

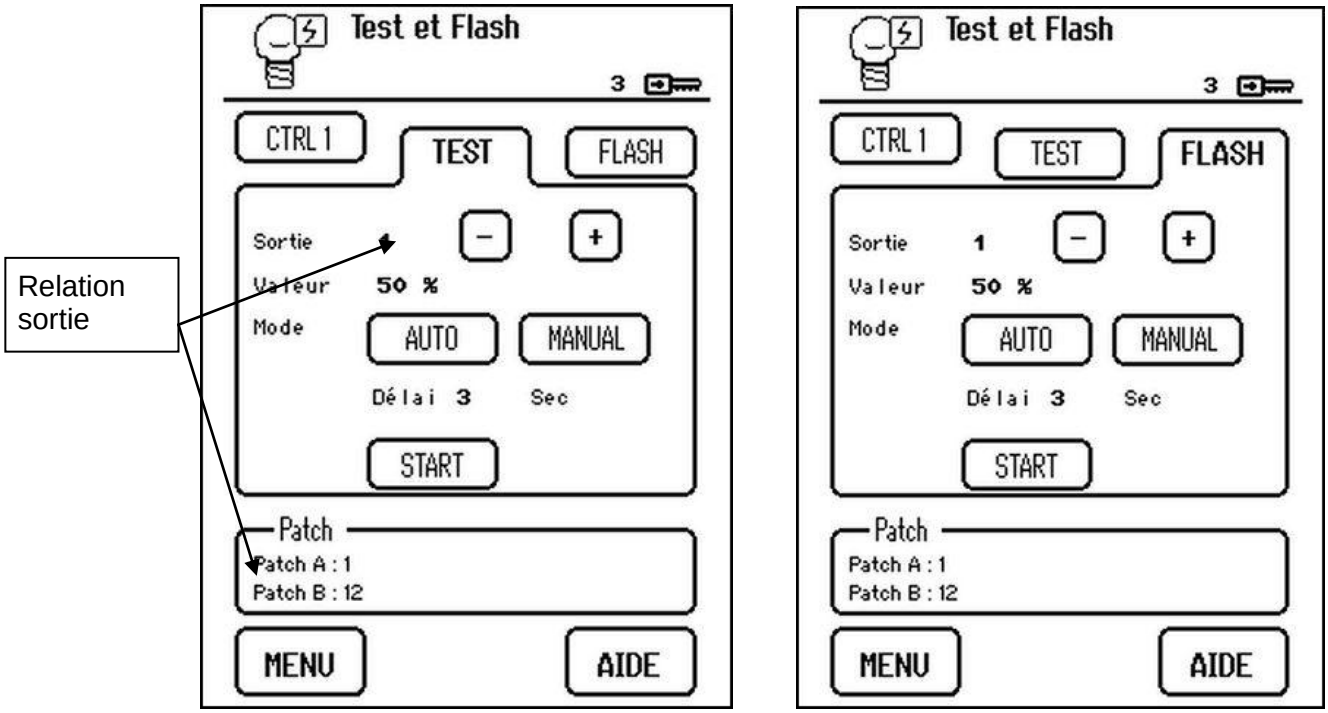
Pour sélectionner un module ou une sortie, se positionner sur le numéro du module ou de la sortie (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.
Pour afficher les paramètres du module:
- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider le numéro par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les modules ou les sorties dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les modules ou les sorties dans l'ordre décroissant.

Le champ module et sortie sont liés, c'est-à-dire que si on change manuellement le champ module ou la sortie l'autre se mettra automatiquement à jour.

27. Menu Test et Flash

Ce menu permet de tester les sorties de chaque circuit par une commande provenant du contrôleur 1 ou 2.



Pour pouvoir piloter un circuit (sortie) ou un ensemble de circuits par rapport au contrôleur 1 ou 2 (si présent), vérifier la position du sélecteur de l'armoire pour qu'il soit en concordance avec le pilotage par le contrôleur sélectionné sur l'écran.
Sélectionner le contrôleur qui pilotera la sortie à tester, touche tactile « CTRL 1 » ou « CTRL 2 ».

Remarque: lors d'un test ou d'un flash de circuit, le DMX/ARTNET n'est plus pris en compte par le contrôleur.

27.1 Onglet test

Sélectionner l'onglet test tactilement.

Permet de piloter un circuit avec une intensité constante.

Pour sélectionner une sortie, se positionner sur le numéro de la sortie (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer le numéro de la sortie:

- Appuyer tactilement sur le numéro de sortie ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider la sortie par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier (ou la touche + de l'écran) pour incrémenter le numéro de la sortie ou appuyer sur la touche 0 du clavier (ou la touche - de l'écran) pour décrémenter le numéro de la sortie.

En fonction de la sortie sélectionnée, la valeur des patch A et B correspondants est affichée.

Ajuster de la même façon:

- l'intensité de pilotage da la sortie, ligne valeur, intensité comprise entre 0 et 100% (FF),
- la durée de pilotage de la sortie, ligne délai, durée comprise entre 0 (~ 0,5s) et 60 s.

Sélectionner tactilement ou avec la molette, soit le test manuel soit automatique.

Test manuel: seul la sortie sélectionnée associée à un module de référence sera pilotée avec l'intensité fixée.

Test automatique: toutes les sorties à partir de la sortie sélectionnée seront testées pendant la durée et avec l'intensité fixée l'un après l'autre, excepté pour les circuits définis en « undefined slot » ou « empty slot ».

Appuyer sur la touche « START » pour lancer le cycle manuel ou automatique.

Appuyer sur la même touche « START » pour arrêter le cycle manuel ou automatique.

27.2 Onglet Flash

Sélectionner l'onglet « Flash » tactilement.

Permet de piloter un circuit avec une variation automatique de l'intensité comprise entre 0 et la valeur fixée.

Pour sélectionner une sortie, se positionner sur le numéro de la sortie (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer le numéro de la sortie:

- Appuyer tactilement sur le numéro de sortie ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider la sortie par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier (ou la touche + de l'écran) pour incrémenter le numéro de la sortie ou appuyer sur la touche 0 du clavier (ou la touche - de l'écran) pour décrémenter le numéro de la sortie.

En fonction de la sortie sélectionnée, la valeur des patchs A et B correspondants est affichée.

Ajuster de la même façon:

- l'intensité de pilotage da la sortie, ligne valeur, intensité comprise entre 0 et 100% (FF),
- la durée de pilotage de la sortie, ligne délai, durée comprise entre 0 (~ 0,5s) et 60 s.

Sélectionner tactilement ou avec la molette, soit le test manuel ou automatique.

Test manuel: seul la sortie sélectionnée sera pilotée avec variation automatique de l'intensité.

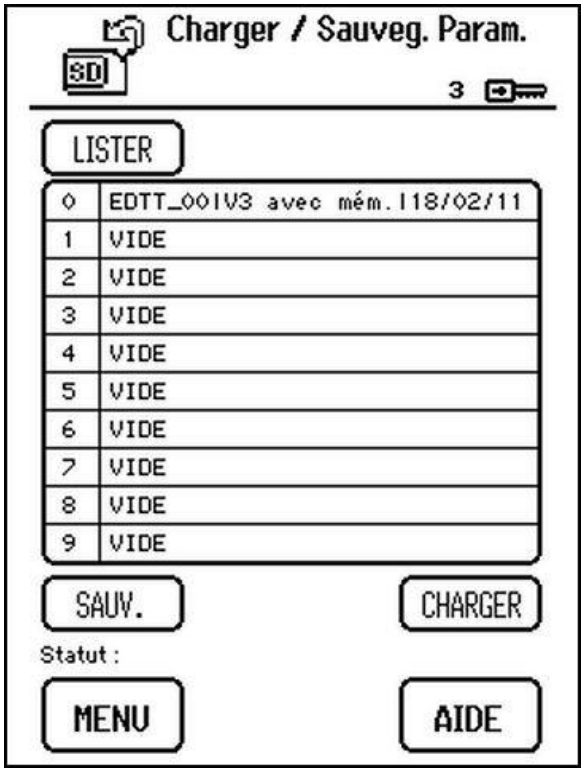
Test automatique: toutes les sorties à partir de la sortie sélectionnée seront testées pendant la durée et avec variation de l'intensité l'un après l'autre, excepté pour les circuits définis en « undefined slot » ou « empty slot ».

Appuyer sur la touche « START » pour lancer le cycle manuel ou automatique.

Appuyer sur la même touche « START » pour arrêter le cycle manuel ou automatique.

28. Menu Charger/Sauver

Cette fonction permet de sauvegarder ou charger les paramètres de l'armoire comme le patch A & B, le facteur multiplicateur, les lois, la configuration de puissance. De plus, on peut choisir de sauvegarder sur confirmation les 80+1 mémoires.



Pour effectuer une sauvegarde ou un chargement, il faut que la carte SD soit présente dans l'emplacement prévu dans le boîtier IHM derrière la porte.

Si aucune carte n'est détectée, la ligne statut affiche « Aucune carte détectée ».

La touche « Lister » permet de relire le contenu des fichiers de sauvegarde présents sur la carte SD.

10 emplacements sont disponibles sur la carte pour effectuer des sauvegardes.

Chaque fichier sauvegardé est enregistrée sous la forme suivante:

- EDTT-01 (02, 03,…), correspond au nom de fichier,
- V3, version du backup,
- Avec mém. ou sans mem.: avec sauvegarde des mémoires ou sans sauvegarde des mémoires dans le fichier,
- 18/02/11: date d'enregistrement manuel de la sauvegarde.

28.1 Sauvegarde des paramètres

Sélectionner un des 10 emplacements pour effectuer une sauvegarde, soit tactilement ou avec la molette.

On peut se positionner sur un fichier existant. Dans ce cas, le fichier est écrasé au moment de la sauvegarde (sans demande de confirmation)

Pour lancer la sauvegarde, appuyer tactilement sur la touche « SAUV. »

Une première fenêtre demande d'enregistrer manuellement la date de la sauvegarde. Après validation, une deuxième fenêtre demande de confirmer la sauvegarde des mémoires (oui/non). Ensuite, une troisième fenêtre demande de confirmer la sauvegarde ainsi configurée.

La ligne statut permet de suivre l'état d'avancement de la sauvegarde.

28.2 Chargement des paramètres

Sélectionner un des fichiers de sauvegarde, soit tactilement ou avec la molette.

Pour lancer le chargement, appuyer tactilement sur la touche « CHARGER »

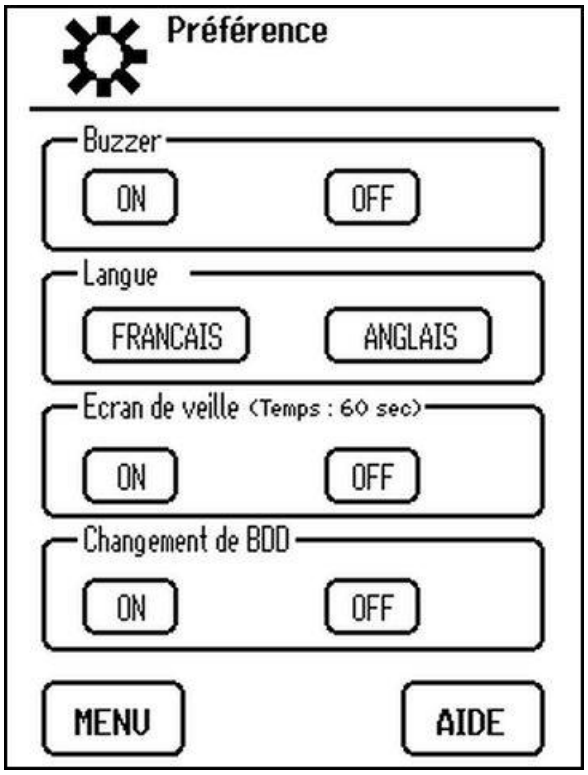
Une fenêtre demande de confirmer le chargement des mémoires (oui/non) si elles ont été enregistrées dans le fichier.

La ligne statut permet de suivre l'état d'avancement du chargement.

Le chargement des paramètres vers le contrôleur est terminé lorsque le statut indique « Synchronisation terminée », ne quittez pas la fonction avant que ce message n'apparaisse.

29. Menu Préférence

Cette fonction permet d'activer le « buzzer », de sélectionner la langue d'affichage de l'IHM, d'activer l'écran de veille et d'indiquer un changement de base de données.



Sélectionner tactilement les préférences:

- « Buzzer »: lorsqu'il est activé « ON », le « buzzer » émet le signal lorsqu'il a eu une action de la roue, du pavé numérique ou de l'écran tactile,
- Langue: Français /Anglais,
- Ecran de veille: si l'écran de veille est actif « ON », l'IHM retourne vers la page d'accueil s'il n'y a pas eu d'action de la part de l'utilisateur et remet le niveau utilisateur à 0. La désactivation de l'écran de veille nécessite un code d'accès utilisateur de niveau 4,
- Changement de base de données: lorsqu'un PC est connecté avec TT manager à l'armoire et qu'il y a modification d'un paramètre par ce dernier, l'utilisateur peut en être averti mais sans intervention possible:
  - « ON » sélectionné: dans ce cas, l'IHM affiche la page de diagnostic, ouvre une fenêtre et affiche « Synchronisation du contrôleur »,

- « OFF » sélectionné: les modifications sont effectuées mais il n'y a pas de changement d'écran.

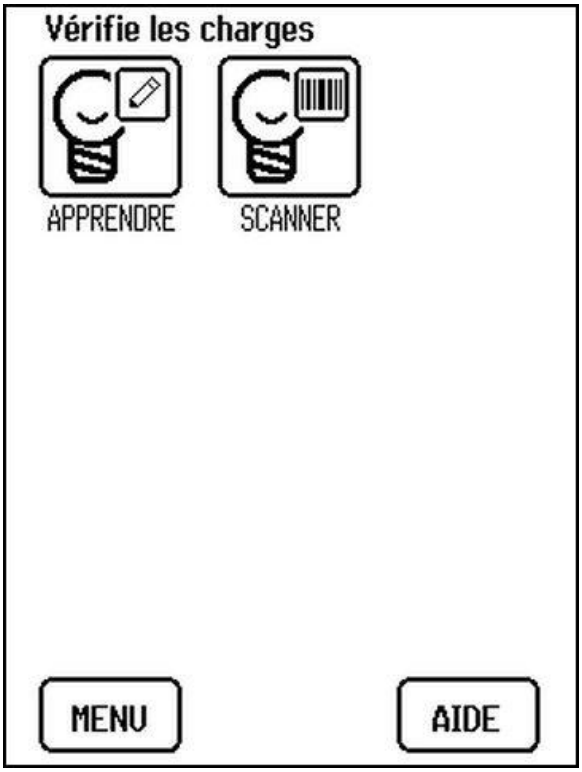
30. Menu Vérification charges

Attention: cette fonction n'est utilisable que si le kit de diagnostic séquentiel a été installé dans l'armoire. Il permet en effet la mesure du courant de neutre sur la ligne d'alimentation des modules (busbar).

Cette fonction permet de vérifier les charges présentes en sortie de chaque circuit et de vérifier que les charges n'ont pas changées par rapport à un état antérieur.

Cette vérification s'effectue en deux parties:

- Apprendre: permet de définir les charges de références présentes en sortie,
- Scanner: permet de lancer la vérification des charges.



31. Menu Vérification charges - Apprendre

Attention: cette fonction n'est utilisable que si le kit de diagnostic séquentiel a été installé dans l'armoire. Il permet en effet la mesure du courant de neutre sur la ligne d'alimentation des modules (busbar).

Cette fonction permet de définir les charges de références présentes en sortie de chaque circuit.

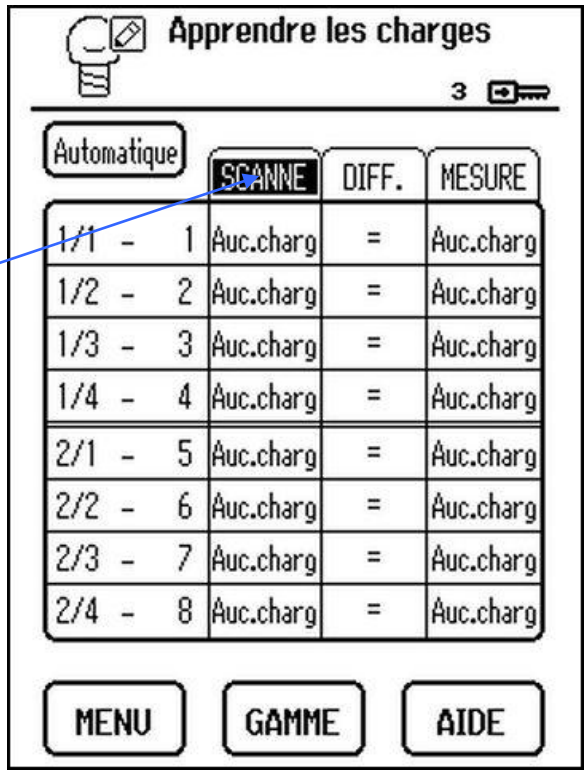
Possibilités:

EDIT

SCANNE

PRESENT

REF



Au démarrage, on a les informations suivantes:

- Dans la colonne « EDIT » (colonne de gauche), aucune charge n'est présente,
- Dans la colonne « MESURE », l'information affichée est «inconnu ».

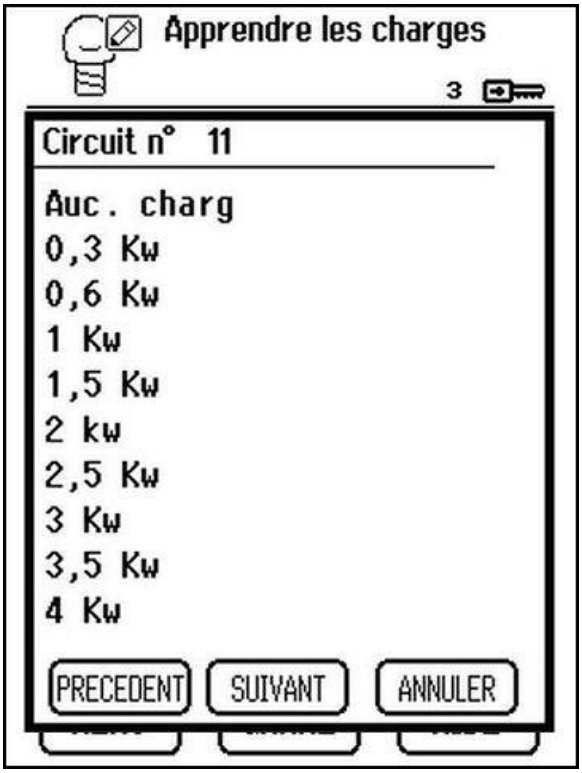
La colonne « DIFF. » permet de vérifier que les informations entre la colonne de gauche et de droite sont égales ou différentes (= ou ≠).
On peut définir la charge branchée en sortie de chaque circuit de manière manuelle ou automatique.

31.1 Sélection manuelle des charges

Pour sélectionner un circuit, se positionner sur la ligne (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour éditer et sélectionner une charge:

- Appuyer tactilement sur la ligne ou à l'aide de la molette,
- Un tableau comprenant toutes les charges disponibles s'affiche,
- Sélectionner une valeur de charge présente dans le tableau soit tactilement ou avec la molette,
- Valider la charge sélectionnée, par appui tactile sur la valeur ou à l'aide de la molette,
- La valeur de la charge s'affiche dans la colonne « EDITE ».



31.2 Touche GAMME

Permet d'attribuer une même valeur de charge à un ensemble de circuits, compris dans une plage.

Renseigner:

- Le numéro du circuit de départ (De dim),
- Le numéro du circuit d'arrivée (A dim),
- La charge à attribuer à ces circuits (un tableau s'affiche pour sélectionner la charge, voir sélection manuelle des charges),
- Valider par la touche Ok.

Remarque: le premier numéro du circuit (« De dim ») doit être ≤ au deuxième numéro du circuit (« A dim ») lors de la définition de la plage. Dans le cas contraire, la plage entre deux circuits ne pourra pas être validée.

La touche TOUT est utilisée si on veut renseigner directement les 128 circuits de l'armoire.

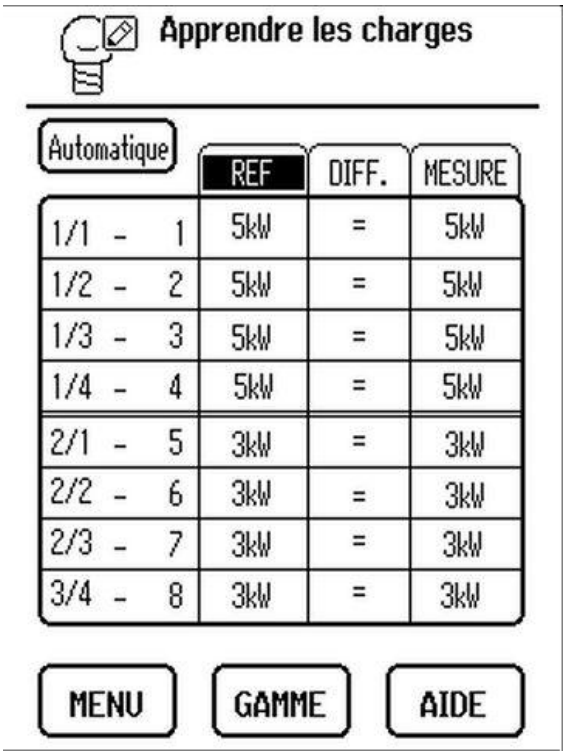
31.3 Sélection automatique des charges

Appuyer sur la touche « AUTOMATIQUE », trois options sont disponibles:

- Mesure: les informations de charge disponibles dans la colonne « Mesure » de tous les circuits sont recopiées dans la colonne « EDITE ». Après copie, le nom de la colonne de gauche change et devient « SCANNE »,
- Présent: les informations provenant de la colonne PRESENT (voir menu Configuration Puissance) sont recopiées dans la colonne « EDITE ». Après copie, le nom de la colonne de gauche change et devient « PRESENT »,
- Référence: les informations provenant de la colonne REFERENCE (voir menu Configuration Puissance) sont recopiées dans la colonne « EDITE ». Après copie, le nom de la colonne de gauche change et devient « REFERENCE ».

Sélectionner une des options soit tactilement ou avec la molette et confirmer le choix.

Remarque: pour les options PRESENT et REFERENCE, la colonne est mise à jour automatiquement en fonction de ce qui a été déclaré dans « conf.puiss ».

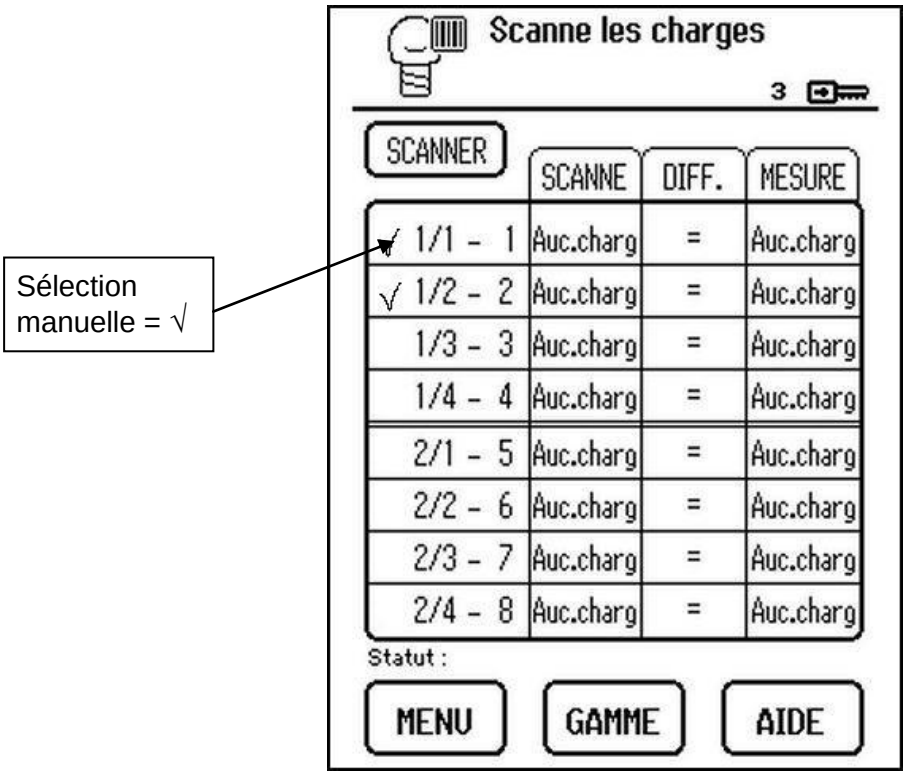


Sélection automatique: Référence

32. Menu Vérification charges - Scanner

Attention: cette fonction n'est accessible que si le kit de diagnostic séquentiel a été installé dans l'armoire. Il permet en effet la mesure du courant neutre sur la ligne d'alimentation des modules (busbar).

Cette fonction permet de lancer un test de vérification des charges présentes en sortie de chaque circuit par une mesure de courant par rapport aux charges renseignées par le menu « Vérification charges – Apprendre ».



32.1 Sélection des sorties à scanner

On peut sélectionner manuellement les sorties que l'on veut scanner de plusieurs façons:

- En appuyant tactilement sur le numéro de module/circuit,
- En sélectionnant la ligne avec la molette par appui,
- En se positionnant sur la ligne avec la molette et en appuyant sur la touche 1 pour sélectionner (appuyer sur la touche 0 pour désélectionner).

Un symbole de validation apparait devant le numéro de module/circuit.

Remarque importante: on ne peut pas sélectionner un circuit d'un module Sinewave ou FLUO pour le scan (voir statut).
On ne peut pas sélectionner un circuit si la loi ON/OFF est appliquée (voir information dans Statut) car dans ce cas, la charge de ce circuit n'est pas dimmable.
On ne peut pas sélectionner un circuit s'il est défini comme « Non dim » (voir information dans Statut) car dans ce cas, ce type de module ne permet pas de dimmer.

32.2 Touche GAMME

Permet de sélectionner un ensemble de circuits à scanner, compris dans une plage.

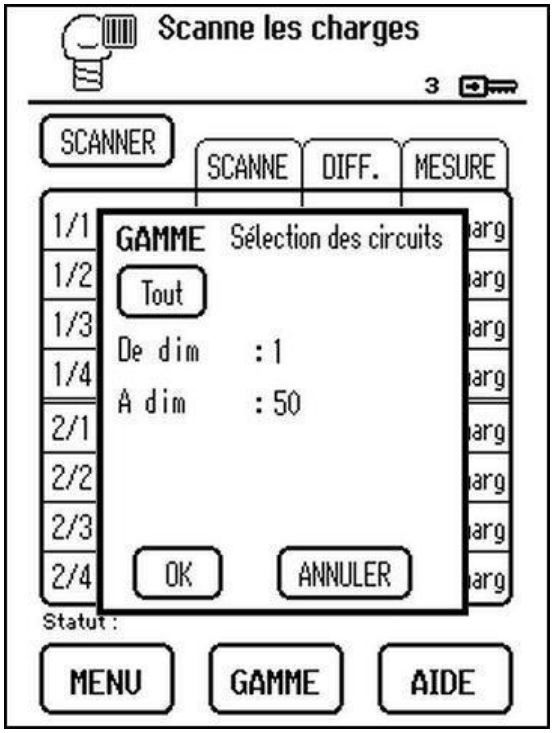
Remarque importante: les modules FLUO, Non Dim et Sinewave ainsi que les circuits qui appliquent la loi ON/OFF ne seront pas sélectionnés.

Renseigner:

- Le numéro du circuit de départ (De dim),
- Le numéro du circuit d'arrivée (A dim),
- Valider par la touche Ok.

Remarque: le premier numéro du circuit (« De dim ») doit être ≤ au deuxième numéro du circuit (« A dim ») lors de la définition de la plage. Dans le cas contraire, la plage entre deux circuits ne pourra pas être validée.

La touche TOUT est utilisée si on veut sélectionner directement les 128 circuits de l'armoire.



32.3 Scanner les sorties

Lancer le scan en appuyant sur la touche « SCANNER ». Confirmer votre choix.

Plusieurs étapes sont réalisées lors du scan de la sortie d'un circuit et qui sont visualisables sur la ligne statut:

- Test à 14% (de 230 V) afin de détecter la présence d'un court-circuit
- (arrêt de la procédure en cas de court-circuit).
- Graduation de la sortie jusqu'à 50%
- Mesure du courant de neutre à 50%

Remarque importante: le scan ne peut se faire que s'il n'y a pas de module Sinewave présent dans l'armoire, même s'il n'est pas sélectionné pour le scan. Il faut enlever les modules Sinewave de l'armoire avant de lancer le scan.

Le résultat de la mesure apparaît dans la colonne « MESURE ».

On peut avoir l'information suivante:

- Valeur de charge,
- Aucune charge,
- Surcharge.

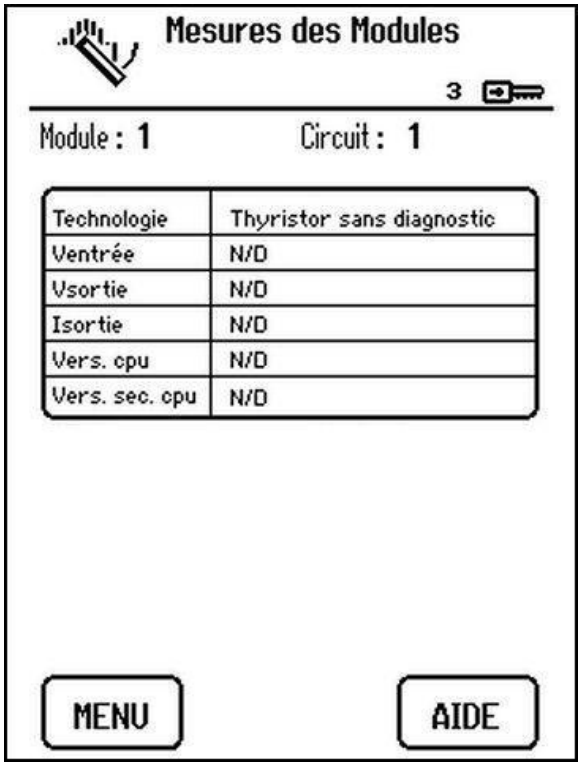
Il y a surcharge si:

- pour un module de 3 KW, on a mesuré une charge ≥ 4 KW,
- pour un module de 5 KW, on a mesuré une charge ≥ 7 KW.

Le circuit en cours de scan est automatiquement mis en surbrillance. Cette fonction s'annule dès qu'on utilise la molette ou qu'on sélectionne une autre sortie tactilement. Pour retrouver cette fonction, appuyez sur la touche 6 du clavier.
Lorsque le scan des charges est terminé, on peut vérifier les différences dans le tableau entre les modules enregistrés (colonne de gauche) et les valeurs de charge mesurées (colonne de droite). Le signe ≠ apparaît dans la colonne centrale en cas de discordance.

33. Menu Mesures des modules

Cette fonction affiche les valeurs mesurées pour les modules Sinewave et thyristor avec option full diagnostique.



Seul les modules Sinewave ou thyristor/fluo avec option full diagnostic peuvent donner des mesures ou du diagnostic. Les modules Fluo et thyristor sans diagnostic donneront toujours **N/D** (non disponible).

Informations affichées selon le type de module:

Technologie du circuit	Sinewave, thryristor, fluo avec ou sans diagnostic
V Entrée	tension mesurée en entrée du module (information identique pour les 4 circuits); Tension en V
V Sortie	Tension mesurée en sortie de chaque circuit; module Sinewave: toujours N/D
I Sortie	Courant de sortie par circuit. Modules Sinewave et Thyristor avec Diag: mesure en A avec une précision de 1 chiffre dernière la virgule
Vers. Contrôleur	Version logiciel du module
Vers.sec. Contrôleur	Indication disponible seulement pour les modules Sinewave

33.1 Sélection des modules et circuits.

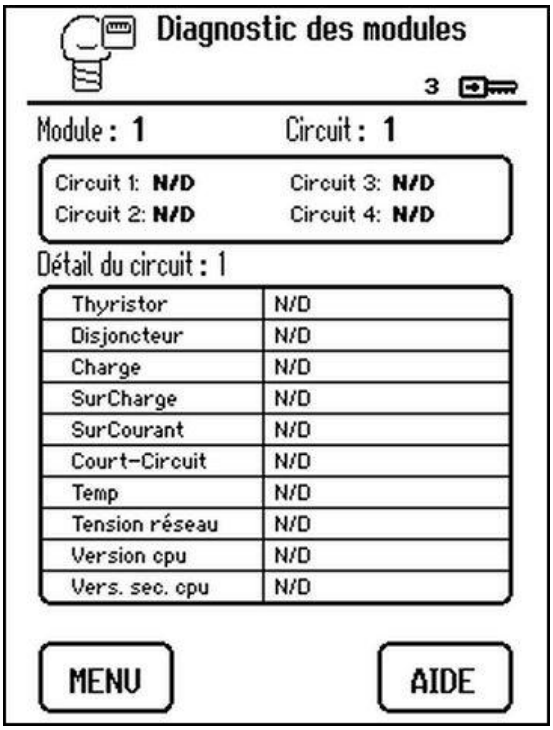
Pour sélectionner un module ou un circuit, se positionner sur le numéro du module ou du circuit (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.
Pour afficher les mesures du module ou du circuit:

- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider le numéro par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les modules (circuits) dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les modules (circuits) dans l'ordre décroissant.

34. Menu Diagnostic des modules

Ce menu permet de vérifier le fonctionnement des modules et d'obtenir des informations détaillées sur le fonctionnement de chaque circuit. Il est utile en cas d'erreur détectée et affichée dans la page écran diagnostic.



34.1 Sélection des modules et circuits

Pour sélectionner un module ou un circuit, se positionner sur le numéro du module ou du circuit (surbrillance), soit tactilement ou avec la molette.

Pour afficher les mesures du module ou du circuit:

- Appuyer tactilement sur la zone du numéro ou à l'aide de la molette,
- Taper au clavier le numéro,
- Valider le numéro par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

Sinon, appuyer sur la touche 1 du clavier pour balayer les modules (circuits) dans l'ordre croissant ou appuyer sur la touche 0 du clavier pour balayer les modules (circuits) dans l'ordre décroissant.
Le premier cadre permet d'avoir un résumé sur l'état fonctionnel de chacun des circuits constituant le module « OK » ou « Pas OK ». En cas de problème détecté sur un circuit, afficher le circuit pour obtenir plus de détail sur le dysfonctionnement.

Le second cadre est le détail pour chacun des circuits constituant le module.

Informations affichées pour chaque circuit et selon le type de module:

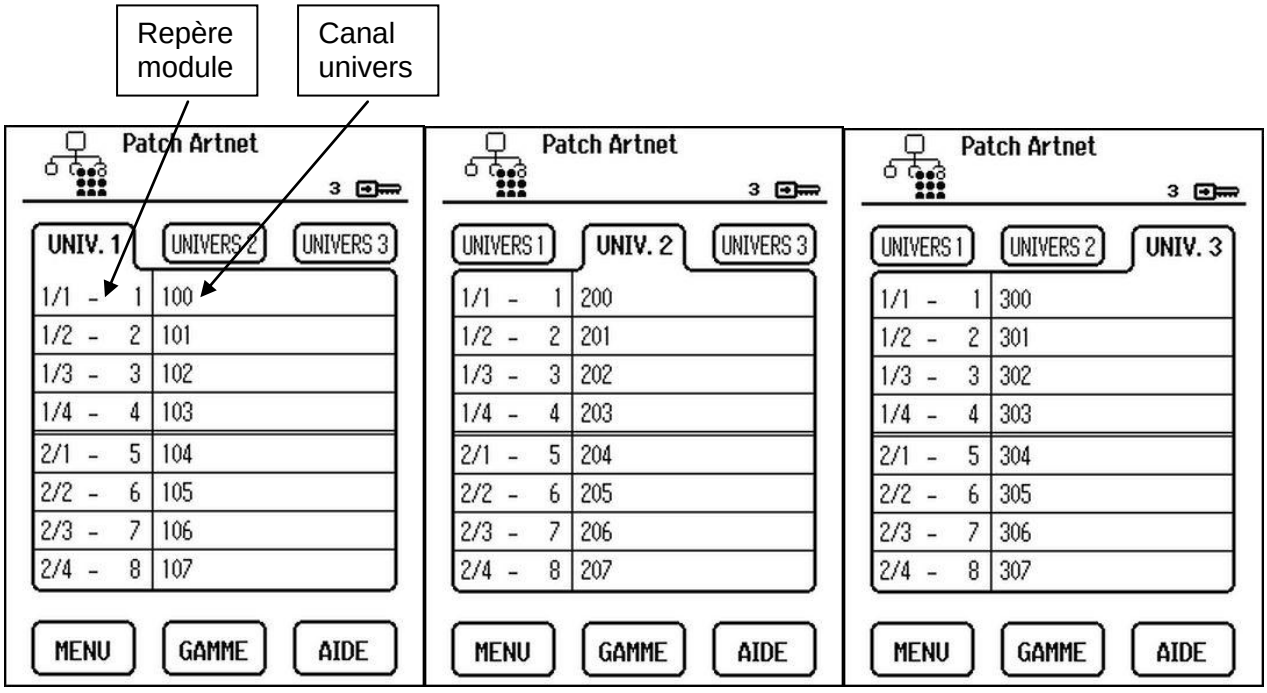
Thyristor (par circuit)	Sinewave: toujours "**N/D"** Thyristor avec Diag: 1. Affiche « **OK** » si tout va bien 2. Affiche « **Endommagé** »: si une tension > 210 V est mesurée alors que le pilotage mesuré par le module est < 25%
Disjoncteur (par circuit)	Sinewave: 1. Affiche " N/D " si la valeur de pilotage est < 17% ou que le circuit est en surcharge ou en court-circuit 2. Affiche "**OK**" si la valeur pilotage est > 17 % et pas en surcharge ni en court-circuit 3. Affiche « **déclenché** » si la valeur pilotage est pilotage > 17 % et qu'aucune tension de sortie n'est mesurée sur le circuit Thyristor (par circuit): 1. Affiche "**OK**" si le disjoncteur est enclenché 2. Affiche "**déclenché**" si le disjoncteur a sauté
Charge (par circuit)	Sinewave & Thyristor avec diag: 1. Affiche "**N/D**": • Le pilotage est à 0 • et/ou la tension de sortie est trop faible 2. Affiche "**NON**": • Si la valeur de pilotage est > 0 • La tension de sortie est mesurée • et le courant n'est pas mesuré 3. Affiche "**OUI**" • Si le pilotage est présent • Et la tension de sortie et le courant de sortie est mesuré
Surcharges (par circuit)	Sinewave: 1. Affiche "**faible**": si le courant est > 13 A pendant 30 sec 2. Affiche «**moyen** »: si le courant est > 16 A pendant 10 sec • A ce moment là, le pilotage diminue toutes les 500 ms jusqu'à ce que le courant soit < 13 A 3. Affiche «**Sévère** »: si le courant est > 20 A pendant 1 sec • Le pilotage est automatiquement mis à 0 • Après 2 min, on refait un essai de pilotage réel et si la surcharge est à nouveau « sévère » un deuxième essai est fait. Si la surcharge est toujours **sévère**, alors un message de statut s'affiche en bas de l'écran pour demander à l'utilisateur de mettre toutes les entrées DMX/ARTNET du circuit à 0 pendant 30 sec. Thyristor avec diag.: 1. Affichage "**N/D**" si le disjoncteur a sauté 2. Affiche "**OUI**" si le disjoncteur est OK et: • si la charge est $\geq$ 3,5 KW (pour un module 3 kW) • si la charge $\geq$ 5,5 kW (pour une module 5 KW) • si la charge est $\geq$ 11KW (pour un module 10 KW) 3. Affiche « **NON** » dans les autres cas

Surcourant (par circuit)	Sinewave: • Affiche “faible”: si le courant est > 13 A • Affiche «moyen »: si le courant est > 16 A • Affiche «Sévère »: si le courant est > 20 A Thyristor avec diag.: toujours « **N/D** »
Court-circuit (par circuit)	Sinewave: 1. Affiche “**NON**” 2. Affiche “**OUI**”: • Le pilotage est automatiquement mis à 0 • Après 2 min, on refait un essai de pilotage réel et si la surcharge est à nouveau « sévère » un deuxième essai est fait. Si la surcharge est toujours **sévère**, alors un message de statut s’affiche en bas de l’écran pour demander à l’utilisateur de mettre de mettre toutes les entrées DMX/ARTNET du circuit à 0 pendant 30 sec. Thyristor avec diag.: toujours **N/D**
Température	Sinewave: 1. Affiche “**OK**” 2. Affiche “**trop haute**” => diminution automatique du pilotage jusqu’à ce que la température ne dépasse plus le seuil fixé **Remarque**: la mesure peut être différente entre les circuits ½ et les circuits ¾ Thyristor avec diag.: toujours **N/D**
Tension réseau	Sinewave: 1. Affiche “**OK**” Les cas 2 et 3 ne provoquent pas d’erreur au niveau du module car c’est la tension du réseau qui est incorrecte 2. Affiche “**Trop haute**” 3. Affiche “trop basse. **Note:** si la tension réseau < 205V, le module Sinewave ne pilote plus ses circuits Thyristor: toujours **N/D**
Vers. Contrôleur	Version logiciel du module
Vers.sec. Contrôleur	Indication disponible seulement pour les modules Sinewave

35. Menu Patch ARTNET

Cette fonction est utilisée pour configurer un patch sur un circuit ou un ensemble de circuit pour chacun des univers 1, 2 et 3.

Cette configuration permet d'attribuer la valeur d'un canal de chaque univers au pilotage d'un circuit de l'armoire.



Rappel

Le repérage des modules dans l'armoire démarre à 1 par rapport au premier emplacement situé dans le haut de l'armoire jusqu'à 32.

Dans la colonne de gauche, on a le repérage des modules et circuits présent dans l'armoire:

- Exemple: Valeur 1/1: repère module 1 / circuit 1 du module,
- Le chiffre à droite indique la sortie sur l'armoire (de 1 à 128).

Dans la colonne de droite, on a le canal attribué pour chaque univers.
Sélectionner au départ l'univers 1, 2 ou 3.

Utiliser la molette pour se déplacer rapidement entre toutes les lignes du patch. La ligne sélectionnée apparait en surbrillance.

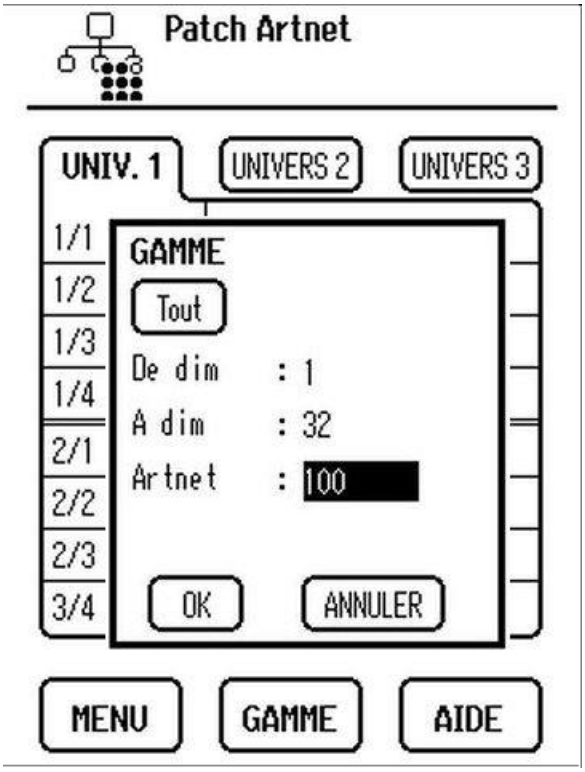
Pour attribuer un canal, se positionner sur une ligne et utiliser:

- L'écran tactile et le clavier numérique pour renseigner une valeur,
- Appuyer directement sur la touche 1 pour incrémenter la valeur de 1 (compris entre 1 et 512) par rapport à la première valeur disponible sur une ligne précédente,
- Appuyer directement sur la touche 0 pour décrémenter la valeur de 1 (compris entre 1 et 512) par rapport à la première valeur disponible sur une ligne précédente,
- La touche Gamme pour renseigner des valeurs entre deux repères de circuits.

Attention: cas particulier pour la ligne 1/1: Si on utilise la touche 0 ou 1, la valeur prise en compte correspond au contenu de la sortie 128 si disponible sinon à la sortie 127 et ainsi de suite.
Si la valeur renseignée est 0 ou supérieur à 512, le circuit n'est pas pilotable et le message « Non utilisé » est affiché.

35.1 Touche GAMME

Permet d'attribuer une valeur de patch croissante par pas de 1 à un ensemble de circuits, compris dans une plage.



Renseigner:

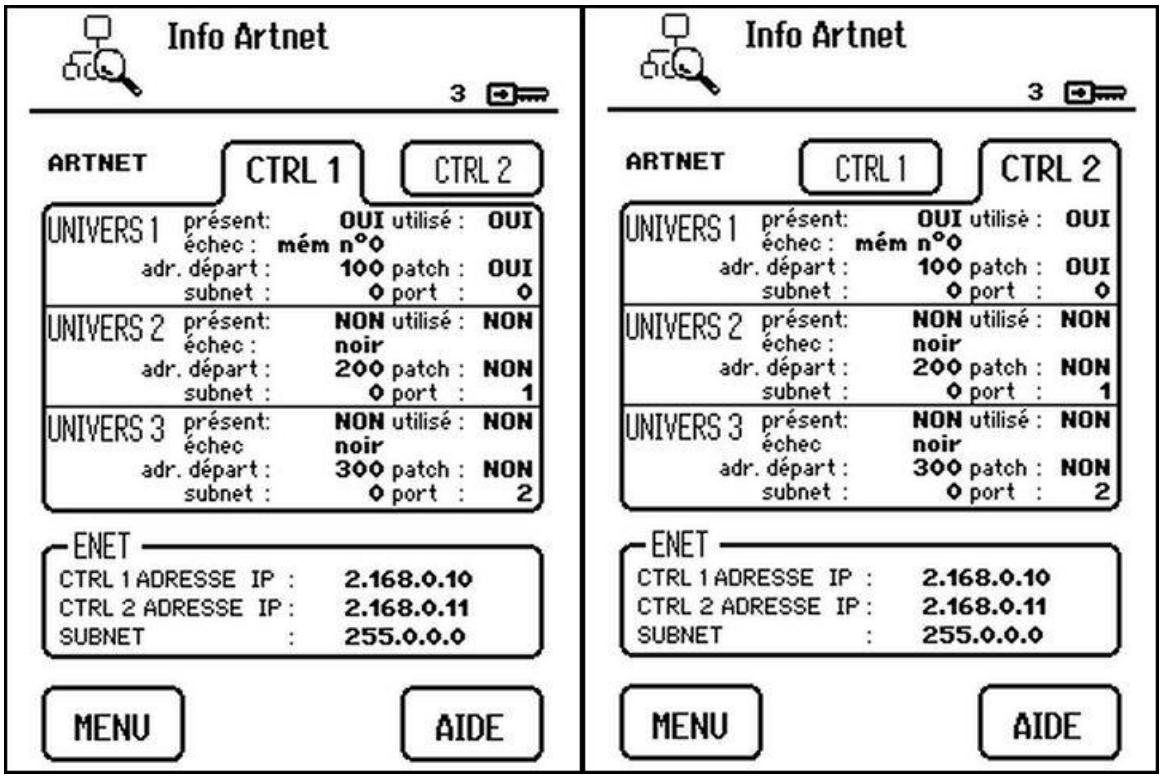
- Le numéro du circuit de départ (De dim),
- Le numéro du circuit d'arrivée (A dim),
- La valeur du canal de départ à prendre en compte pour l'incrémentation par pas de 1,
- Valider par la touche Ok.

Remarque: le premier numéro du circuit (« De dim ») doit être ≤ au deuxième numéro du circuit (« A dim ») lors de la définition de la plage. Dans le cas contraire, la plage entre deux circuits ne pourra pas être validée.

La touche TOUT est utilisée si on veut renseigner directement les 128 circuits de l'armoire.

36. Menu Info ARTNET

Ces deux écrans montrent le statut des connexions ARTNET, les informations de configuration des trois univers gérés par chaque contrôleur, ainsi que les adresses IP renseignées au niveau de chaque contrôleur.


Info Artnet
3
ARTNET
CTRL 1
CTRL 2
UNIVERS 1 présent: OUI utilisé : OUI
échec : mém n°0
adr. départ : 100 patch : OUI
subnet : 0 port : 0
UNIVERS 2 présent: NON utilisé : NON
échec : noir
adr. départ : 200 patch : NON
subnet : 0 port : 1
UNIVERS 3 présent: NON utilisé : NON
échec noir
adr. départ : 300 patch : NON
subnet : 0 port : 2
ENET
CTRL 1 ADRESSE IP : 2.168.0.10
CTRL 2 ADRESSE IP : 2.168.0.11
SUBNET : 255.0.0.0
MENU
AIDE
Info Artnet
3
ARTNET
CTRL 1
CTRL 2
UNIVERS 1 présent: OUI utilisé : OUI
échec : mém n°0
adr. départ : 100 patch : OUI
subnet : 0 port : 0
UNIVERS 2 présent: NON utilisé : NON
échec : noir
adr. départ : 200 patch : NON
subnet : 0 port : 1
UNIVERS 3 présent: NON utilisé : NON
échec noir
adr. départ : 300 patch : NON
subnet : 0 port : 2
ENET
CTRL 1 ADRESSE IP : 2.168.0.10
CTRL 2 ADRESSE IP : 2.168.0.11
SUBNET : 255.0.0.0
MENU
AIDE

Cette page est divisée en 2 zones:

- Une zone (touche CTRL1 ou CRTL2) donnant des informations sur le statut des univers et leurs configurations pour chaque contrôleur,
- Une zone (ENET) donnant les adresses IP renseignées pour chaque contrôleur.

Remarque: seule l'information de « présence/absence ARTNET » dépend du contrôleur. En effet, chaque contrôleur a sa propre entrée ARTNET.–Le bouton retour appelé « MENU » ou « DIAG » permet de retourner à l'écran précédent.

36.1 Informations ARTNET

Pour chacun des trois univers (1, 2, 3), les informations suivantes sont disponibles:

- Présent:
  - « Oui »: détection de la trame Ethernet correspondant à l'univers,
  - « Non »: absence de réception de la trame Ethernet correspondant à l'univers.

- Utilisé: voir Menu « Configuration ARTNET »
  - « oui »: les valeurs de l'univers sont prises en compte pour le pilotage des circuits,
  - « non »: les valeurs de l'univers ne sont pas prises en compte pour le pilotage des circuits
- Echec: action mise en œuvre en cas d'absence de l'univers (voir menu « Menu Mémoires - Priorité / DMX perdu »), 3 actions sont possibles:

- « dernière valeur »: les dernières valeurs reçus pour piloter les circuits sont utilisées en permanence tant que l'univers est absent,
- « mémoire 0 »: les valeurs des canaux de l'univers sont remplacées par le contenu de la mémoire 0 et seront jouées tant que l'univers est absent,
- « noir »: la valeur de pilotage de chaque circuit décroit vers l'intensité nulle (noir) en 5 secondes.

Lorsque l'univers est de nouveau présent, on lance un fondu vers les intensités données par ARTNET en un temps de 5 secondes.

- adr.départ: valeur du canal de l'univers pour adresser la sortie 1 de l'armoire, voir menu « PATCH ARTNET »,
  - « x »: 1 ≤ x ≤ 512
  - « non utilisé »: valeur canal = 0 ou > 512
  - « - - - - -»: pas de circuit présent physiquement dans l'emplacement 1 de l'armoire ou erreur d'identification du circuit dans l'emplacement 1 de l'armoire ou défaut de fonctionnement.

- Patch: voir menu « PATCH ARTNET »,
  - Oui: l'adressage renseigné dans chaque patch au niveau des circuits ne suit pas un ordre croissant,
  - Non: l'adressage renseigné dans chaque patch au niveau des circuits suit un ordre croissant,
  - ex: 1, 2, 3, 4,…., 128 dans le cas où 32 modules sont présents dans l'armoire.

- Subnet: valeur comprise entre 0 et 15, voir menu « config ARTNET »

- Port: valeur comprise entre 0 et 15, voir menu « config ARTNET »

Remarque: lorsque les entrées ARTNET sont pilotées par un pupitre ADB tournant sous ISIS, tous les subnets doivent avoir le même numéro.

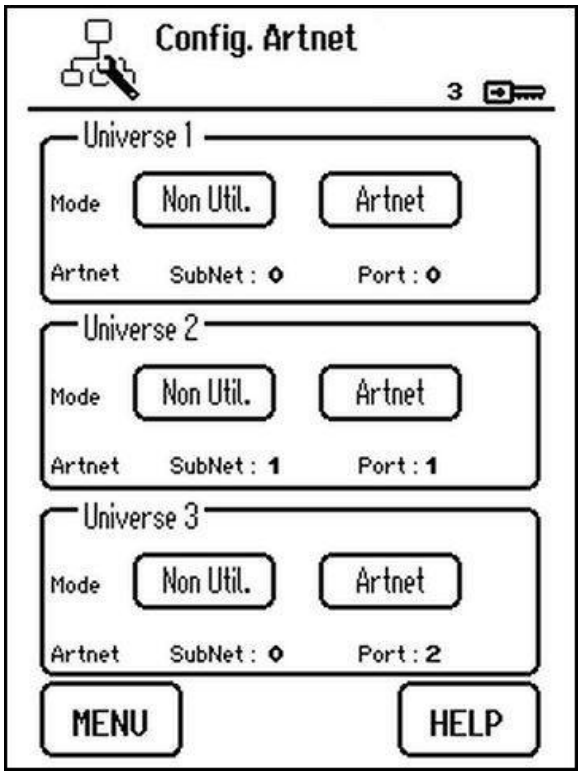
Informations Ethernet

On dispose de l'adresse IP de chaque contrôleur ainsi que la valeur du masque de sous-réseau.

Attention: les adresses IP de chaque contrôleur doivent être différentes. Si ce n'est pas le cas, il faut s'adresser au service technique d'ADB.

37. Menu Configuration ARTNET

Cette fonction configure les univers ARTNET pour les deux contrôleurs ainsi que les valeurs de subnet et de port.



37.1 Sélection mode univers

Pour chaque univers, choisir le mode de fonctionnement:

- Mode « Non utilisé »: l'univers n'est pas pris en compte pour le pilotage des circuits,
- Mode « ARTNET »: l'univers est pris en compte pour le pilotage des circuits.

Sélectionner le mode tactilement. Le mode sélectionné doit apparaître en surbrillance.

37.2 Subnet et port univers

Pour chaque univers, renseigner le subnet et le port pour qu'il soit identique à la configuration du pupitre de commande.

Valeur de subnet et du port: compris entre 0 et 15.

Se positionner sur la valeur du subnet (port) soit tactilement ou avec la molette. La valeur apparait en surbrillance.

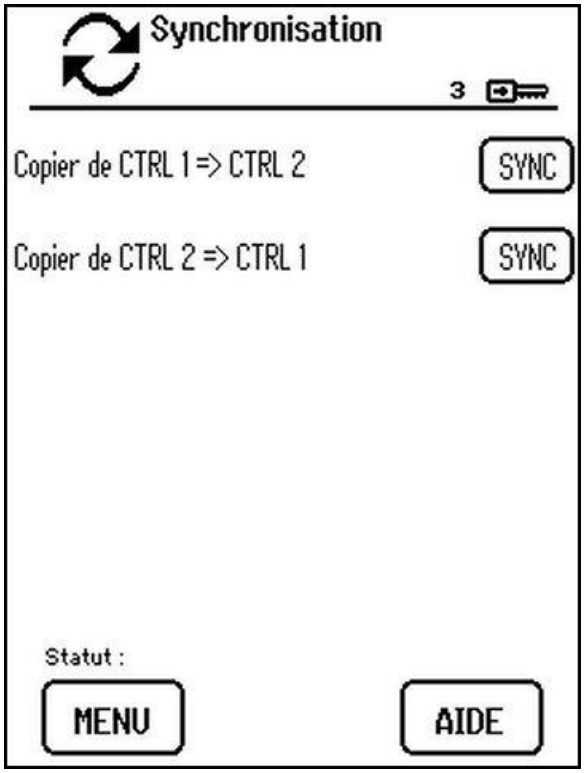
- Taper au clavier la valeur,
- Valider la valeur par appui tactile sur la zone ou à l'aide de la molette.

38. Menu Synchronisation

Cette fonction permet de faire une copie entre les contrôleurs dans le cas où un nouveau CTRL (vierge ou avec des anciennes données) serait mis en place dans l'armoire.

Données copiées:

- Patch DMX & ARTNET,
- Lois,
- Mémoires,
- Modules utilisés,
- Priorité mémoire,
- Configuration ARTNET,
- Mesures des charges,
- Action en cas d'absence de source.



Appuyer tactilement sur une des touches « SYNC » pour lancer la copie entre contrôleurs, soit du contrôleur 1 vers le contrôleur 2 ou inversement.

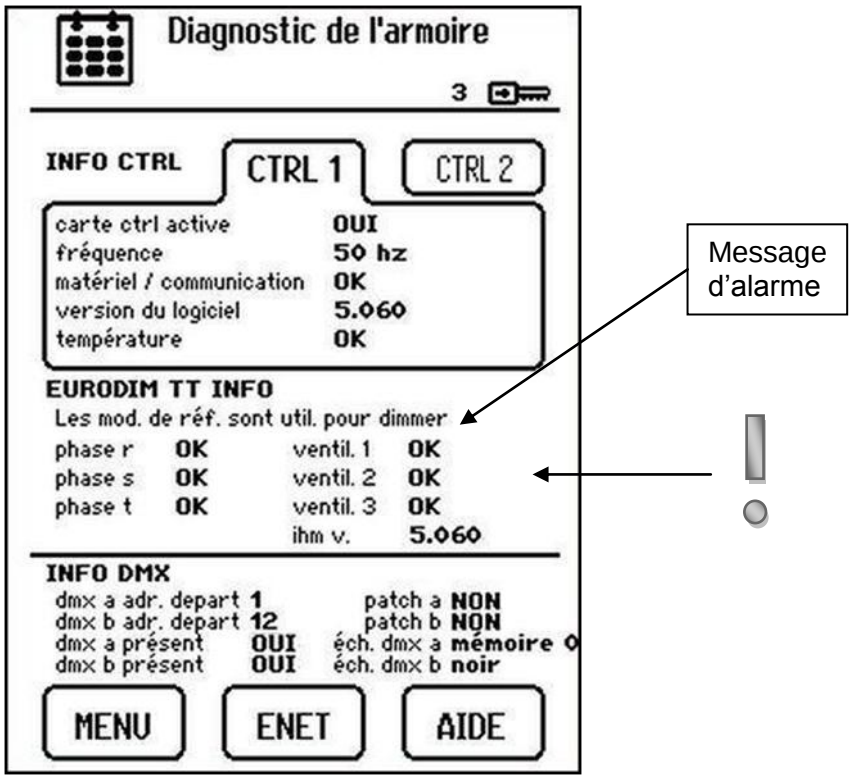
Une fenêtre s'ouvre et une demande de confirmation est demandée.
Lors de la copie, la ligne Statut indique l'état d'avancement sous forme de pourcentage réalisé.
Lorsque la copie est terminée, l'information suivante est affichée « Synchronisation terminée ».

39. Gestion des alarmes

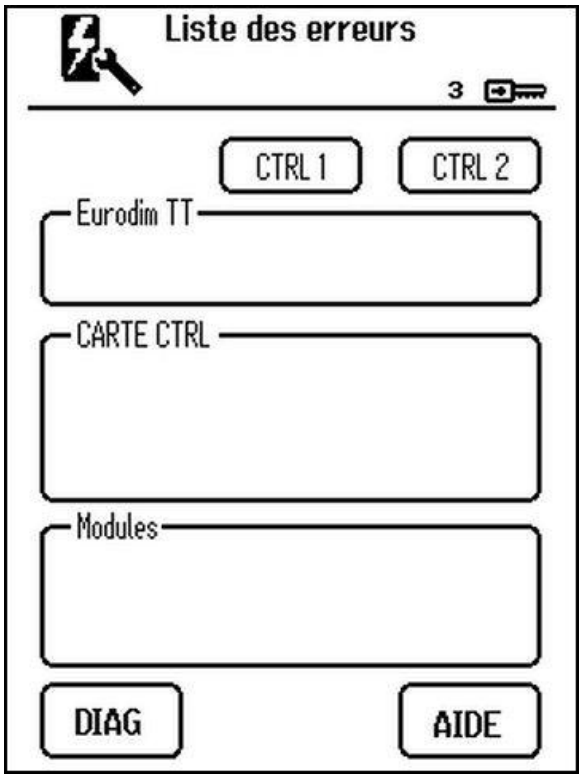
La page de diagnostic de l'armoire signale les éventuels dysfonctionnements de l'armoire par un message d'alarme.

Exemple: « Choisir les modules à utiliser ».

Un point d'exclamation apparait également. Appuyer tactilement sur le point d'exclamation pour afficher une page écran regroupant la liste des erreurs.



39.1 Page écran Liste des erreurs



Les deux touches CTRL1 et CTRL2 permettent d'afficher les erreurs détectées par chaque contrôleur.

En effet, chaque contrôleur peut afficher des erreurs différentes, en particulier dans le cadre CTRL.

Appuyer tactilement sur une des deux touches pour afficher les messages d'erreur.

39.2 Liste des erreurs affichées dans le cadre de l'EURODIM Twin Tech

1. Affiche une erreur sur une phase secteur: exemple « erreur phase r ». Explication: la tension mesurée à l'entrée du contrôleur est en dehors de la plage de fonctionnement.
2. Affiche une erreur sur un ventilateur de l'armoire qui ne fonctionne pas: exemple « erreur FAN 1 ».

39.3 Liste des erreurs affichées dans le cadre CARTE CTRL

1. « Erreur CTRL »: explication: il y a 3 processeurs dans chaque contrôleur. Le processeur 2 ou 3 ne répond pas. Dans ce cas, il n'y aura pas de graduation possible sur ce contrôleur.
2. « Erreur de comm »: le contrôleur ne répond pas aux messages de l'IHM.
3. « Erreur 24 V »: explication: la mesure de l'alimentation 24 V interne au contrôleur est en dehors de la plage de fonctionnement.
4. « Erreur température »: explication: la température mesurée dans le contrôleur n'est plus acceptable*.
5. « Erreur 9 V »: explication: la mesure de l'alimentation 9 V interne au contrôleur est en dehors de la plage de fonctionnement.
6. « Erreur 9 V pilotage »: explication: la mesure de l'alimentation 9 V pilotage est en dehors de la plage de fonctionnement.
7. « Erreur 1V2 »: explication: la mesure de l'alimentation 1V2 interne est en dehors de la plage de fonctionnement.
8. « Erreur fréquence »: explication: la fréquence secteur mesurée en entrée du contrôleur est différente de la fréquence configurée dans l'IHM.
9. « Erreur version soft »: explication: les softwares se trouvant sur le contrôleur (processeur 1, processeur 2, processeur 3) ne sont pas identiques.

Dans tous ces cas, seul le personnel technique ADB peut intervenir.

39.4 Liste des erreurs affichées dans le cadre Modules

1. « x module(s) différents »
   Les modules réellement présents dans l'armoire ne sont pas ceux utilisés pour graduer. Affiche le nombre de modules différents détectés. Explication: différence entre la colonne référence et la colonne présent dans l'écran CONF. PUISS.
   Appuyer sur le bouton CONF.PUISS. qui apparaît à coté de l'erreur. C'est un raccourci qui va vers le menu CONF. PUISS.
   Appuyer sur le bouton REF.>-PRES pour copier la liste des modules présents dans la colonne REFERENCE
2. « Erreur sur le(s) module(s) x, y » (uniquement pour les modules Sinewave ou Thyristor/Fluo avec option full diagnostic)
   Explication: erreur de fonctionnement détecté sur un ou plusieurs modules. Affiche le numéro des modules où une erreur a été détectée.
   Pour avoir d'avantage d'information, appuyer sur le bouton DIAG MOD qui apparaît à coté de l'erreur. C'est un raccourci vers le menu DIAG. MOD. du 1er module en erreur.

*Température définie dans la data sheet de l'EURODIM Twin Tech.

Affiche directement le 1er module où une erreur a été détectée. Vérifier sur quelle circuit provient l'erreur.

3. « Choisir le module à utiliser »
   Les modules utilisés par le contrôleur ne correspondent pas à ceux de la colonne REFER ni à celle de la colonne PRESENT dans le menu CONF PUISS dans IHM. La base de données n'est pas identique.
   Appuyer sur le bouton CONF.PUISS. qui apparaît à coté de l'erreur. C'est un raccourci qui va vers le menu CONF. PUISS.
   Appuyer sur le bouton REFER pour mettre à jour la base de données et supprimer l'erreur. Cette erreur peut se présenter lorsque l'on remplace l'IHM d'une armoire.

40. Guide de dépannage

Le bandeau de chaque contrôleur est équipé de plusieurs voyants permettant un contrôle visuel complémentaire aux informations disponibles sur l'interface.

Voyant	Etat	Fonctionnement	Action
Voyant RUN (vert)	Clignote	Ok	
Voyant RUN (vert)	Fixe ou éteint	Erreur de fonctionnement du contrôleur (plantage)	Faire un arrêt / marche secteur de l'armoire pour supprimer éventuellement l'erreur
DMX A, B (orange)	Clignote	Communication avec le pupitre	
DMX A, B (orange)	Eteint	Pas de communication avec le pupitre	Vérifier le branchement avec le pupitre au niveau de l'armoire
Ethernet (orange)	Clignote	Communication assurée avec le réseau	
Ethernet (orange)	Eteint	Pas de communication avec le réseau	Vérifier le branchement au niveau de l'armoire
Alarme (rouge)	Fixe	Alarme détectée	Voir écran diagnostic
DMX A,B ENET, ALARM	Clignotent	Erreur de fonctionnement du contrôleur	Faire un arrêt / marche secteur de l'armoire pour supprimer éventuellement l'erreur

40.1 Procédure à suivre en cas d'erreur

Liste des erreurs	Action	Mode dégradé
Erreur phase r, s, t	– Vérifier le réseau extérieur – Vérifier les branchements sur l'armoire – Vérifier le disjoncteur principal dans l'armoire – Vérifier les fusibles des CTRL	Les modules branchés sur la phase en défaut ne sont plus utilisables
Erreur ventilateur 1, 2 ou 3	– Procéder au remplacement du ventilateur en défaut de l'armoire	Risque d'augmentation de la température interne dans l'armoire. Voir erreur température
Erreur contrôleur	– Faire un arrêt / marche secteur de l'armoire pour supprimer éventuellement l'erreur – Basculer sur l'autre contrôleur (si présent) par le sélecteur de l'armoire – Arrêter l'armoire et procéder au remplacement du contrôleur	
Erreur de communication	– Vérifier les raccordements entre l'IHM et l'armoire	IHM ne sera plus synchronisé avec ce contrôleur
Erreur 24 V, 9 V, 9 V pilotage et 1V2	– Basculer sur l'autre contrôleur (si présent) par le sélecteur de l'armoire – Arrêter l'armoire et procéder au remplacement du contrôleur	
Erreur température	– Rafraichir la température de la pièce. (Voir paragraphe ventilation de l'armoire)	Diminution automatique de la valeur de pilotage des circuits jusqu'à ce que la température soit à nouveau acceptable*
Erreur fréquence	– Vérifier la fréquence secteur en entrée de l'armoire – Vérifier la fréquence de fonctionnement sélectionnée dans le logiciel (Menu ADB service)	Mauvais pilotage des circuits (clignotement des sorties)
Erreur version soft	– Changer le CTRL en défaut ou recharger le logiciel à partir de l'IHM (Menu ADB service)	

*Température définie dans la data sheet de l'EURODIM Twin Tech.

ADB - Your Partner for Light

Belgium **N.V. ADB-TTV Technologies S.A.**
(Group Headquarters) Leuvensesteenweg 585, B-1930 Zaventem
Tel : 32.2.709.32.11, Fax : 32.2.709.32.80, E-Mail : adb@adblighting.com

Deutschland **ADB GmbH** Boschstrasse 3, D-61239 Ober-Mörlen
Tel : 49.6002.93.933.0, Fax : 49.6002.93.933.33, E-Mail : info@adblighting.de

France **ADB S.A.S.** **Sales Office:** 92, Avenue Jean Jaurès F-92120 Montrouge
Tel : 33.1.41.17.48.50, Fax : 33.1.42.53.54.76, E-Mail : adb.fr@adblighting.com

Factory & Group Logistics Centre: Zone industrielle Rouvroy F-02100 Saint-Quentin
Tel : 33.3.23.06.35.70, Fax : 33.3.23.67.66.56, E-Mail : adb.fr@adblighting.com

Hong Kong **ADB Lighting Asia Ltd**
Suite 2414, Level 24, Two Pacific Place, 88 Queensway
Tel : +852 903 232 27, E-mail : adb@adblighting.com

ADB
Lighting Technologies

M-3210-2L-10o Subject to modifications

www.adblighting.com